

АНАЛИЗ ЛЕКСИЧЕСКИХ ПАР ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ ДИАЛОГИЧЕСКОЙ РЕЧИ

Прозоров Н.Р., Личаргин Д.В., Веретенникова А.В.

Научный руководитель – канд. тех. наук. Д.В. Личаргин, А.В. Веретенникова
Сибирский Федеральный Университет

В работе рассматривается проблема формирования корректного и осмыслинного текста посредством использования программных систем.

На сегодняшний день широко распространены и разрабатываются разнообразные системы формирования высказываний различными программными системами: экспертными системами, программами электронного перевода, «ботами» (системами диалога с пользователем), синонимизаторами, программами генерации текстов по тематике «прогноз погоды», «технический справочник» и т.п.

Проблема является актуальной в связи с важностью развития принципов и систем искусственного интеллекта и потребностью формирования осмыслинного текста с помощью средств вычислительной техники для различных практических приложений.

Проблема решается на стыке таких наук, как информатика, математика, системный анализ, лингвистика, философия, психология и пр.

Проблема исследуется со времен появления вычислительной техники и широко исследуется различными авторами, в частности Э. Кодда, А. Хомского, А.С. Нариньяни, Т. Винограда, М.В. Никитина, К. Шеннона, А.И. Пиотровского и многих других.

Однако вопрос требует дополнительных исследований в рамках анализа структуры естественных языков.

Цель данной работы состоит в том, чтобы дать анализ лексических пар для генерации диалогической речи.

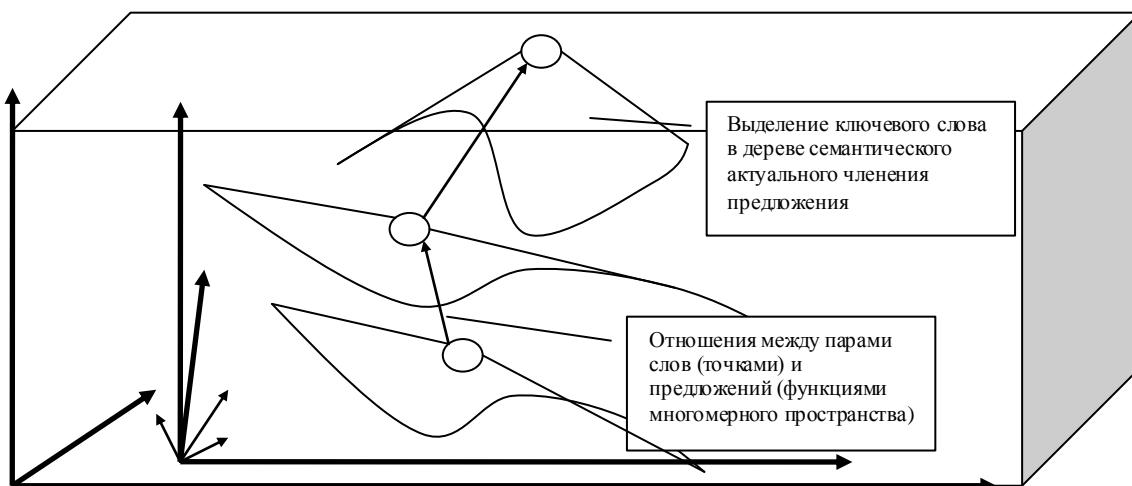


Рисунок 1. Модель лексико-грамматического пространства

Задачи данной работы заключаются:

- 1) в анализе классификации английского языка для ее последующего использования в качестве основы генерации осмыслинного подмножества языка.
- 2) в анализе взаимосвязей между словами и выражениями в английском языке – их пар как векторов многомерного пространства слов языка и траекторий слов и предложений как цепочки или системы векторов.

Основная идея работы состоит в построении модели естественного языка на основе

многомерного представления слов и пар слов языка и в применении этой модели на примере английского языка с русским подстрочником.

Новизна данной работы подтверждается отсутствием полностью удовлетворительных и полных систем генерации осмысленной речи, не смотря на различные реализации решения этой проблемы в различных приближениях (программа Alice и др.)

Проблема формирования связного текста, в частности английского, является центральной задачей компьютерной лингвистики – дисциплины, лежащей на стыке информатики, математики, системного анализа, лингвистики, философии, психологии и пр. Решение задач семантики, дискретной математики, лингвистики и искусственного интеллекта направлены на прохождение теста Тьюринга с все более жесткими условиями, включающими в себя широкий набор слов, конструкций, фактов и эмуляции отношения к предмету разговора со стороны собеседника или выступающего.

Рассмотрим многомерное пространство объектов естественного языка: слов и выражений. Многие словосочетания могут быть сформированы правильно относительно грамматики, но не иметь семантического смысла. Допустим, фраза "See I" грамматически построена не верно, а фраза "I eat a hat" грамматически корректна, но не имеет семантического смысла, а фраза "I eat a pear" верна и в грамматическом, и в семантическом смысле.

Ниже приводится пример учета комбинаторики слов естественного языка, представленного в форме подстановочной таблицы, способной генерировать осмысленные фразы на английском языке.

Таблица 1
Срез многомерного пространства в виде
подстановочной таблицы, построенной по методу Палмера

<i>Зэ ...</i> <i>этот ...</i>	<i>...-(e)s</i> <i>...-(u)c/z</i> <i>...</i>	<i>...-ing</i> <i>...-uH</i> <i>...</i>	<i>the ...</i> <i>Зэ ...</i> <i>этот ...</i>
<i>cracker</i> <i>крапэкэ</i> <i>взломщик</i> <i>программного</i> <i>обеспечения</i>	<i>finish</i> <i>фИниши</i> <i>заканчивать</i>	<i>optimise</i> <i>оптимАйз</i> <i>оптимизировать</i>	<i>software</i> <i>сОфтВэз</i> <i>программное</i> <i>обеспечение</i>
<i>user</i> <i>йУ:зэ</i> <i>пользователь</i>	<i>give up</i> <i>гИв Ап</i> <i>бросить</i>	<i>improve</i> <i>импрУ:в</i> <i>улучшать</i>	<i>file</i> <i>файл</i> <i>файл</i>
<i>private user</i> <i>прайвйт йУ:зэ</i> <i>частный</i> <i>пользователь</i>	<i>continue</i> <i>кэнти:нуэ</i> <i>продолжать</i>	<i>maintain</i> <i>мэнтЕйн</i> <i>поддерживать в</i> <i>хорошем состоянии</i>	<i>project</i> <i>прОджэкт</i> <i>проект</i>
<i>client</i> <i>клиент</i>	<i>control</i> <i>кэнтрOl</i> <i>контролировать</i>	<i>make an error in</i> <i>мЕйк эн Ероу ин</i> <i>допускать ошибку в</i>	<i>program</i> <i>прOгрэм</i> <i>программа</i>

Возможно построение многомерной базы данных со следующими координатами вектора понятийного описания:

v_1 = Части речи {«Артикль», «Прилагательное», «Существительное», «Глагол», ...};

v_2 = Члены предложения {«Определитель», «Определение», «Подлежащее», «Сказуемое», ...};

$v_{3,3,1}$ = Лица {«1-ое», «2-ое», «3-ее», «Не определено»};
 $v_{3,3,2}$ = Аспект {«Неопределенный», «Продолженный», «Совершенный», «Совершенный продолженный», «Не определен»};

$v_{3,1,1}, v_{3,1,2}, \dots$ – Другие размерности, выраженные грамматическими категориями.

Далее, определим лексическое пространство языка (лексический куб) со следующими координатами:

I_1 = Порядок слов {Исполнитель, Действие, Реципиент, Получатель, Место, Время, Инструмент, Метод}

I_2 = Тема {Еда, одежда, тело, здание, группа людей, транспорт, ...}

I_3 = Варианты замены слов в предложение {to cook, to boil, to roast, to fry, to bake, ..., to eat, to chew, ...}

Все грамматические конструкции располагаются в ячейках многомерного массива данных – многомерного пространства слов языка. Координаты вектора, такие как, на пример, V[Глагол / Признак / Совершенный, ...], определяют ячейку с грамматической конструкцией "having + ГЛАГОЛ + -(e)d". Вектор V[Прилагательное / Предикат / Первое лицо, Превосходная степень, длинное слово, ...] определяет конструкцию "am the most + ПРИЛАГАТЕЛЬНОЕ". Реляционные таблицы, как часть этого многомерного массива, представлены в лингвистике в форме традиционных грамматических парадигм.

Таблица 2
Возможные отношения между словами со стороны
шестимерного лексико-грамматического пространства

Название лексического и грамматического отношения	Вектор многомерного пространства для слова 1	Вектор многомерного пространства для слова 2	Пример отношения
Различие в частях речи	$v[\langle\text{Verb}\rangle, B, C] + I[D, E, F]$	$v[\langle\text{Noun}\rangle, B, C] + I[D, E, F]$	Love – to love
Различие в грамматической категории	$v[A, B, \langle\text{«Singlular}\rangle] + I[D, E, F]$	$v[A, B, \langle\text{«Plural}\rangle] + I[D, E, F]$	Fan's – fans'
Различие в теме	$v[A, B, C] + I[D, \langle\text{«Food}\rangle, F=\langle\text{«Make}\rangle]$	$v[A, B, C] + I[D, \langle\text{«Clothes}\rangle, F=\langle\text{«Make}\rangle]$	Cook – sew
Различие в объекте	$v[A, B, C] + I[D, E, F]$	$v[A, B, C] + I[D, E, F]$	Start > launch
Антонимы	$v[A, B, C] + I[D, E, F.GH(\text{disjunction level})]$	$v[A, B, C] + I[D, E, F.GI(\text{disjunction level})]$	To be born – to live – to die – to revive
Гиперонимы	$v[A, B, C] + I[D, E, F.GH]$	$v[A, B, C] + I[D, E, F.G]$	Mother – Parent
Гипонимы	$v[A, B, C] + I[D, E, F.G]$	$v[A, B, C] + I[D, E, F.GH]$	Parent – Mother

Рассмотрим принцип сведения переходов между предложениями к переходам между словами на основе парсинга в форме дерева актуального членения предложения.

Традиционно актуальное членение предложений включает в себя деление на тему и рему, рема является ключевым словом в предложении, а тема относится ко всему тексту или его фрагменту. Таким образом, на вершине дерева актуального членения

предложения имеет место ключевое слово; на втором уровне дерева парсинга имеет место тема и рема; на третьем имеет место четверка: тема, связка, рема, модальность; на четвертом уровне добавляются обстоятельства, имеющие важную уточняющую функцию. На пятом уровне имеют место очевидные, понятные из контекста обстоятельства и конкретизация; на шестом – полупустые слова, уточняющие аспекты слов, указанных выше в дереве разбора.

Например,

0. Тема повествования: «суп»;
1. Ключевое слово: «вкуснятина» = «вкусный»;
2. Тема-Рема: «суп – вкуснятина» = «суп – вкусный»;
3. Тема-Рема-Связка-Модальность: «суп-вкусным-вышел-классно (очень хорошо)»;
4. Важная конкретизация: «...вкусным и профессиональным»;
5. Контекстуальная конкретизация: «суп, который готовила Аня, ...»;
6. Аспекты понятий: «впечатление от супа, ..., это просто восторг от вкусняшки, профессиональной штуки...»;
7. Различные эквивалентные преобразования, например, двойное отрицание.

Таким образом, одну и ту же мысль, что суп вкусный можно выразить астрономическим количеством более частных по смыслу и по форме фраз.

Приведем дополнительный пример: генерации дерева синонимичных по контексту фраз. Например,

0. Тема повествования: «автомобиль»;
1. Ключевое слово: «надежность»;
2. Тема-Рема: «автомобиль – надёжность» = «автомобиль – надёжный»;
3. Тема-Рема-Связка-Модальность: «автомобиль-надежным-сконструировали-профессионалы (хорошо)»;
4. Важная конкретизация: «...надежным и функциональным»;
5. Контекстуальная конкретизация: «автомобиль, который купил Пётр, ...»;
6. Аспекты понятий: «оценка автомобиля, ..., это является идеалом надёжности, комфорtabельного дизайна...»;
7. Различные эквивалентные преобразования, например, двойное отрицание: «...николько не опасен», «нельзя не заметить....».

Приведем дополнительные примеры: генерации последовательностей фраз на английском языке.

1. Тема: Еда → Овощи Контекст: Петя готовит овощи в духовке со специями по книге рецептов (Первое предложение).
2. Вкусно → Овощи – вкусные → Присутствие свежих овощей завораживает отличным вкусом (Второе предложение).
3. Пять часов → Овощи – в пять часов → Овощи исчезли с тарелок в пять часов → Ерунда, что овощи не исчезли с тарелок в пять часов (Третье предложение).
4. Кухня → Кухня – Еда → Кухня располагает к еде → Светлая (хорошая) кухня располагает к приятной (хорошей) еде (Четвертое предложение и т.д.).

Таким образом, от модели траекторий в виде цепочек пар слов естественного языка, как точек многомерного пространства, можно перейти к соответствующей траектории ключевых слов как вершин деревьев генерации каждого из вариантов синонимичных фраз языка.

Выводы. В заключении необходимо отметить, что проблема генерации логико-грамматических переходов между парами предложений нуждается в дальнейшем исследовании. Метод аналогии между переходами в виде пар слов и переходами между предложениями в виде дерева с одним ключевым словом на корне дерева актуального членения предложения является эффективным и нуждается в дальнейшем развитии.