

СОЗДАНИЕ WEB-САЙТА АНТИКВАРНОГО МАГАЗИНА

Шакретдинов М.А.

научный руководитель канд. физ.-мат. наук Сабитова Г.С.
*Стерлитамакская государственная педагогическая академия
им. Зайнаб Бишевой*

Представленная работа – это разработка Web-сайта антикварного магазина. **Актуальность** разработки данного сайта, в первую очередь, характеризуется тем, что в антикварном магазине товар предоставляется в количестве одной единицы, а потому необходимо предоставить покупателю всевозможные способы для более быстрого заказа, одним из которых является заказ через интернет. Более того, благодаря фотографиям клейм товаров, покупатель может сразу распознать их подлинность.

На данный момент практически все сайты разрабатываются на каких – либо CMS (Content manager system), которые позволяют легко управлять содержимым сайта, не задумываясь об его внутреннем строении. В связи с этим была поставлена следующая **цель** – разработка сайта при помощи системы управления контентом, максимальное использование всех возможностей CMS. Для достижения цели были сформулированы **следующие задачи**:

- Анализ различных систем управления контентом, их возможностей, достоинств, недостатков
- Выбор определённой системы управления контентом
- Изучение CMS, разработка сайта

Для реализации сайта использована CMS MODx Evolution. Она является достаточно молодой системой управления контентом, но, несмотря на это, она уже зарекомендовала себя и можно встретить достаточно много разработчиков, пользующихся данной CMS.

Основные элементы системы.

Шаблоны – это (X)HTML-разметка страниц сайта. Шаблон описывает структуру и дизайн отображения элементов страницы (статичных и генерируемых). Шаблон может содержать вызовы сниппетов, чанков, параметров (TV), а также ссылки на CSS-файлы и другие объекты, определяющие визуальное отображение страницы и её элементов.

Параметры (TV) – это динамические элементы шаблона, которые получают своё значение из некоего источника данных. Существуют также параметры, предопределённые для каждого конкретного ресурса (например, предопределённый параметр [*pagetitle*] содержит заголовок страницы). Параметры могут иметь различный тип данных и разное значение на различных страницах сайта.

Чанки – это куски (X)HTML-кода, используемые в неизменном виде в нескольких местах. Чтобы иметь возможность централизованно редактировать повторяющийся код, следует вынести его в чанк. Чанки не могут прямо содержать исполняемый код, однако могут включать в себя вызовы сниппетов и/или параметров (TV), обеспечивающих динамическую логику.

Сниппеты – это чистый PHP-код, обеспечивающий динамическую логику. Сниппеты позволяют отделить бизнес-логику от структуры и представления данных на веб-странице. Они могут использоваться для генерации динамических меню, вывода контента из базы данных по некоему условию (например, только для зарегистрированных пользователей), вообще, для любых действий, доступных через MODx API. Сниппеты могут (но не обязаны) принимать параметры и выводить какой-либо результат (например, генерировать HTML-код).

Методология и категориальный аппарат работы. С использованием элементов системы CMS MODx Evolution (чанков и шаблонов) и стандартного языка разметки документов HTML, сделана разметка страниц данного сайта. Также динамическая логика реализована стандартными сниппетами, предоставляемыми самой системой.

С помощью языка программирования PHP и таких элементов системы, как сниппеты (в них содержится только PHP-код), реализована пользовательская корзина, где заказанные пользователем товары отправляются на почту владельцу магазина. В работе созданы следующие сниппеты:

- `!bin_input!` – позволяет добавлять товары в корзину.
- `!bin_output!` – выводит товары, которые были добавлены в корзину и позволяет очищать корзину или удалять их по отдельности.
- `!bin_count!` – показывает количество товаров в корзине.
- `!buy_goods_form!` – добавляет заказанные товары к сообщению на почте.

При создании корзины использованы сессии. Они необходимы для того, чтобы хранить товары, заказанные каждым отдельным пользователем. В сессии хранится ассоциативный массив `id_docs`, в котором и хранятся заказанные пользователем товары. Впоследствии можно оперировать содержимым этого массива, т. е. можно очищать корзину или же удалять некоторые товары.

В массиве `id_docs` хранятся данные в следующем виде:

`['pagetitle']` => название товара

`['id']` => id товара (необходим для того чтобы можно было установить ссылку)

`['price']` => цена товара, указанная в виде TV - параметра

Название товаров, цену и другие данные можно получить в сниппетах, используя функции API, предоставляемых самой системой.

При переходе в корзину можно отправить заказанные пользователем товары на почту. Это реализовано при помощи стандартного сниппета `!eForm!`, он создаёт форму, которая заполняется пользователем, и данные из этой формы отправляются на почту. Перед сниппетом `!eForm!` расположен другой сниппет `!buy_goods_form!`, в котором написана функция, которая отправляет данные из массива `id_docs` на почту.

Вывод товаров в виде каталога и самого списка товаров был реализован с помощью сниппета системы `!Ditto!`, поиск был реализован с помощью сниппета `!AjaxSearch!`.

В заключении можно сказать, что система MODx Evolution является достаточно удобной системой для управления контентом. Можно отметить такие преимущества, как:

- интегрированный механизм работы с Ajax,
- управление пользователями,
- эффективная работа с документами,
- полный контроль HTML-кода, позволяющий реализовать любой дизайн,
- отличная расширяемость (с помощью сниппетов, плагинов и модулей).

Скриншоты сайта:

Товар

Живопись

Иконы

Скульптура

Фарфор, керамика,
стекло, хрусталь

Ювелирные изделия

Кухонная утварь

Предметы интерьера

Коллекционирование

Монеты

Медали, жетоны, знаки



Венская бронза "Курица и петух на корзине"

Добавить в корзину

Цена товара: 22000 рублей



Материал: Латунь.

Дата изготовления: конец XIX начало XX в.

Производитель: Австрия, Вена, фабрика Бергмана.

Размеры: 8 × 8,5 × 5,5 см

Клейма: "GESCHÜTZT", "??01"



Каталог

Искусство и
антиквариат

Буквнистика

Живопись

Иконы

Скульптура

Фарфор, керамика,
стекло, хрусталь

Ювелирные изделия

Кухонная утварь

Предметы интерьера

Коллекционирование

Монеты

Медали, жетоны, знаки

Корзина(2)

Искусство и антиквариат



Буквнистика



Живопись



