

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАТРИЦ В ТЕОРИИ ИГР

Кутузова Юлия Витальевна

Научный руководитель: Бакуменко Наталия Владимировна, учитель математики
лицея №174, г. Зеленогорск
МБОУ «Лицей №174», г. Зеленогорск

Цель: определить, что такое теория игры, изучив ее основные понятия и принципы.

Задачи:

- Изучить литературу по данной теме;
- Выявить основные положения и принципы этой теории;
- Рассмотреть игры, используя данную теорию.

Обоснование выбора темы: Мы считаем, что тема «Использование матриц в теории игр» актуальна для современного человека, который стремится получить наибольшую выгоду от игры. Работа над данной темой поможет рассмотреть игры с научной точки зрения.

Гипотеза: Мы предположили, что, изучив литературу по данному вопросу и проведя анализ теории, выясним, как ее можно применять на практике.

Объект исследования: Для получения информации мы использовали литературу по данной теме.

Предмет исследования: Мы исследовали основные понятия и принципы теории игр.

Методы исследования: изучение, анализ

Результат: Изучив литературу по данной теме, мы выяснили, что такое теория игр и как ее можно применить на практике. С помощью теории можно наглядно продемонстрировать игру в виде матрицы, найти оптимальные стратегии и решения.

Но существуют игры, к которым нельзя применить теорию, это – шахматы, шашки. Так как возникает проблема с количеством возможных стратегий. Их очень много.

Литература:

- Волина В.В. Праздник числа. Знание. М., 1993.
- Глейзер Г.И. История математики в школе. Просвещение. М., 1983.
- Маркушевич А.И. Детская энциклопедия. Педагогика. М., 1972.
- Олехник С.Н. Занимательная математика. Столетие. М., 1994.
- Савин А.П. Я познаю мир. АТС. М., 1995.
- Стройк Д.Я. Краткий очерк истории математики. Наука. М., 1978.