

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«**СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**»

Институт космических и информационных технологий

институт

Вычислительная техника

кафедра

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

_____ О. В. Непомнящий

подпись

« _____ » _____ 2022г.

БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА

09.03.01 – Информатика и вычислительная техника

код – наименование направления

Мобильная игра типа кликер

тема

Руководитель _____ старший преподаватель Л.В. Макуха
подпись, дата

Выпускник _____ И.В. Мамаева
подпись, дата

Нормоконтролер _____ старший преподаватель Л.В. Макуха
подпись, дата

Красноярск 2022

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
1 Анализ задания на проектирование	4
1.1 Анализ существующих мобильных игр	4
1.1.1 Flappy Bird.....	4
1.1.2 Flappy Dunk.....	5
1.1.3 Crossy road.....	6
1.1.4 Результат обзора аналогов.....	6
1.2 Техническое задание	7
1.2.1 Наименование игры	7
1.2.2 Назначение игры	7
1.2.3 Цель создания игры.....	8
1.2.4 Требования к игре	8
1.3 Выбор операционной системы и средств разработки.....	9
1.3.1 Обзор мобильных операционных систем	9
1.3.2 Обзор средств разработки	10
1.4 Вывод по главе 1	12
2 Проектирование	13
2.1 Информационная структура игры.....	13
2.1.1 Диаграмма прецедентов.....	13
2.1.2 Диаграмма классов.....	18
2.2 Интерфейс игры	19
2.3 Вывод по главе 2.....	21
3 Реализация	22
3.1 Разработка основных экранов	22
3.1.1 Описание разработки	22
3.2 Вывод по главе 3.....	35
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	36
ПРИЛОЖЕНИЕ А	38
ПРИЛОЖЕНИЕ Б.....	49

ВВЕДЕНИЕ

Огромную роль в жизни человека играют мобильные телефоны. Сейчас сложно представить человека без смартфона. Помимо базовых ежедневных задач, люди используют смартфоны как средство развлечения или отдыха.

В настоящее время игры являются неотъемлемой частью жизни и стабильно остаются на лидирующих позициях в возможных вариантах проведения досуга.

Каждый человек в течении дня может испытывать какие-то неприятные эмоции, пагубно влияющие на физическое и ментальное состояние организма. Поэтому очень важно давать себе время на перерывы и отдых. Одним из способов сделать паузу может стать мобильная игра. Существует множество игр: развлекательных, логических, познавательных. Игры с несложной логикой хорошо помогают отвлечься и справиться со стрессом, они, как и любой другой медиапродукт, оказывают благотворное влияние на настроение и эмоции человека, снижают стресс и помогают расслабиться.

На игровом рынке часто становятся популярны игры с простой игровой механикой, которые не требуют от игрока больших познаний в игровой индустрии. Аудитория у таких игр очень широка, так как в них могут играть все: и дети, и взрослые.

Изято с 4 по 49 страницы, так как имеют потенциальную коммерческую ценность.