

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Гуманитарный институт

Кафедра информационных технологий в креативных и культурных индустриях

УТВЕРЖДАЮ

И.о. заведующего кафедрой

_____ А.В. Усачёв

«_____» _____ 2020 г.

БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА

09.03.03.14 «Прикладная информатика в искусстве и гуманитарных науках»

Мультиформатная визуализация образовательной программы бакалавриата

09.03.03 профиля «Прикладная информатика в области искусств
гуманитарных наук»

Руководитель

подпись, дата

доцент, канд. филос. наук

М.А. Лаптева

Выпускник

подпись, дата

М.В. Ерёмкина

Красноярск 2020

Продолжение титульного листа БР по теме Мультиформатная визуализация образовательной программы бакалавриата 09.03.03 профиля «Прикладная информатика в области искусств гуманитарных наук»

Нормоконтролер _____
подпись, дата

Е.Р. Брюханова

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	4
1 Визуализация: терминология, методы, область применения	6
1.1 Визуализация. Проблема терминологии.....	6
1.2 Методы визуализации.....	9
1.3 Анализ технологий визуализации, используемых университетами мира для представления своих образовательных программ	17
2 Разработка дизайна веб-ресурса	47
2.1 Обзор ПО для создания дизайна.....	47
2.2 Создание архитектуры и прототипов	49
2.3 Создание UI-дизайна.....	51
2.4 Разработка итоговых дизайн-макетов	53
2.5 Создание инфографики на тему «Возможности трудоустройства»	55
Заключение	57
Список использованных источников	58
Приложение А	61

ВВЕДЕНИЕ

Визуализация – это метод представления информации в виде оптического изображения. Существуют различные способы визуализирования данных в одном, двух и трёх измерениях. С помощью этих способов можно представить большой массив информации в эстетически приятном и доступном виде. Также визуализация данных позволяет не только оптимизировать процесс передачи информации, но и увеличить темп и качество её получения. Материал, подаваемый посредством визуальных образов, дает четкое восприятие и понимание продукта, возможность многократного обращения к представленной информации.

Поскольку современный мир является полностью визуализированной средой, человек лучше воспринимает информацию через зримые образы. Поэтому наглядное представление образовательной программы привлечет внимание абитуриентов и поможет емко и кратко представить направление. Структурированная, наглядная и систематизированная информация благоприятно повлияет на восприятие пользователя. Абитуриент сможет получить необходимые данные, избегая информационного шума.

Новизна работы состоит в том, что в ходе исследования будут предложены новые модели визуализации образовательной программы направления «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук».

Объектом исследования являются методы визуализации.

Предметом исследования являются технологии визуализации образовательных программ ВУЗов.

В процессе выполнения выпускной квалификационной работы целью является разработка мультимедийной визуализации образовательной программы. Система будет включать в себя набор взаимосвязанных продуктов для представления образовательной программы направления «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук». Данная система

визуализации поможет передать целевой аудитории большой объем данных доступным образом.

Для достижения данной цели необходимо решить определенные задачи:

- рассмотреть существующие области применения визуализации и выявить к какой области относится визуализация образовательной программы;

- рассмотреть методы визуализации, с помощью которых может быть проиллюстрирована образовательная программа;

- провести анализ технологий визуализации, используемых университетами мира для представления своих образовательных программ, выявить основные технологии;

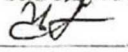
- разработать модели визуализации образовательной программы направления «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук» на основе выявленных методов и технологий.

[Изъято 56 страниц]

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Гуманитарный институт
Кафедра информационных технологий в креативных и культурных индустриях

УТВЕРЖДАЮ

И. о. заведующего кафедрой

 А.В. Усачёв

подпись

« 10 » 07 2020 г.

БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА

09.03.03.14 «Прикладная информатика в искусстве и гуманитарных науках»

Мультиформатная визуализация образовательной программы бакалавриата
09.03.03 профиля «Прикладная информатика в области искусств и
гуманитарных наук»

Руководитель


подпись, дата

доцент, канд. филос.наук

М. А. Лаптева

Выпускник


подпись, дата

М. В. Ерёмкина

Красноярск 2020

Продолжение титульного листа БР по теме Мультиформатная визуализация образовательной программы бакалавриата 09.03.03 профиля «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук»

Нормоконтролер



подпись, дата

Е. Р. Брюханова