

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ИНСТИТУТ ПЕДАГОГИКИ, ПСИХОЛОГИИ И СОЦИОЛОГИИ  
КАФЕДРА СОВРЕМЕННЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

УТВЕРЖДАЮ  
Заведующий кафедрой  
\_\_\_\_\_ И. А. Ковалевич  
подпись      инициалы, фамилия  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018г.

### **БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА**

09.03.03.19 – Прикладная информатика в социальных коммуникациях

Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ№39 имени  
П.Н.Самусенко

Руководитель \_\_\_\_\_ к. пед. н. доцент каф. СОТ М.М. Манушкина

Выпускник \_\_\_\_\_ К.В. Алдошин

Красноярск 2018

## РЕФЕРАТ

Выпускная квалификационная работа по теме: Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ№39 имени П.Н.Самусенко содержит 59 страниц текстового документа, 12 используемых источников, 12 рисунков, два приложения.

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, НАВИГАЦИЯ, МУЛЬТИМЕДИА, ИНТЕРФЕЙС.

Цель работы: Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ№39 имени П.Н.Самусенко.

Задачи:

- 1 Проанализировать средства разработки мобильных приложений
- 2 Описать конструктор мобильных приложений
- 3 Разработать мобильное приложение для МБОУ СОШ №39 имени П.Н. Самусенко.

Структура работы обусловлена целью и задачами создания мобильного приложения, состоит из; введение, двух глав, заключение.

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	4
1 Средства разработки мобильных приложений .....	6
1.1 Классификация и характеристика мобильных приложений.....	6
1.2 Разработка мобильных приложений.....	11
2 Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ №39 имени П.Н. Самусенко .....	20
2.1 Конструктор мобильных приложений.....	20
2.2 Интерфейс и общая структура мобильного приложения .....	22
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	34
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ .....	35
ПРИЛОЖЕНИЕ А .....	36
ПРИЛОЖЕНИЕ Б.....	38

## ВВЕДЕНИЕ

Мобильное приложение — это программное обеспечение, специально разработанное под конкретную мобильную платформу (iOS, Android, Windows Phone и т. д.). Предназначено для использования на смартфонах, фаблетах, планшетах, умных часах и других мобильных устройствах.

Мобильные приложения пишутся на языках программирования высокого уровня, а затем компилируются в машинный код операционной системы для получения максимальной производительности. Разработка приложений имеет свои особенности: мобильные устройства работают от батареи и комплектуются менее производительными процессорами, чем персональные компьютеры. Кроме того, современные смартфоны и планшеты повсеместно оснащены дополнительными устройствами, такими как гироскопы, акселерометры и фотокамеры, дающими уникальные возможности для расширения функционала приложения.

Обычно мобильные устройства продаются уже с некоторыми предустановленными приложениями. Остальные по желанию пользователя можно скачать (как платно, так и бесплатно) на специализированных сервисах: Apple AppStore, Google Play, Windows Phone Store и других. Первые магазины приложений, такие как Apple AppStore и Android Market, ставший впоследствии Google Play, появились в 2008 году. Спустя два года Американское диалектическое общество назвало термин «приложение» словом года.

Мы даже не задумываемся о том, сколько мобильных приложений существует во всем мире. По итогам 2015 года в каталогах двух самых крупных маркетов было порядка 3 млн приложений. Количество загрузок за один год превысило 300 миллионов.

Первоначально мобильные приложения использовались для быстрой проверки электронной почты, но их высокий спрос привел к расширению их назначений и в других областях, таких как игры для мобильных телефонов и

GPS, общение, просмотр видео и пользование интернетом, а также вспомогательные программы для обучения.

Актуальность исследования. В настоящее время мобильные технологии широко распространены в повседневной жизни. Практически у каждого школьника есть смартфон. Мобильное приложение будет создано для более гибкой коммуникации со школьниками.

Цель работы: Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ №39 имени П.Н.Самусенко.

Задачи:

- 1 Проанализировать средства разработки мобильных приложений
- 2 Описать конструктор мобильных приложений
- 3 Разработать мобильное приложение для МБОУ СОШ №39 имени П.Н. Самусенко.

Структура работы обусловлена целью и задачами создания мобильного приложения, состоит из; введение, двух глав, заключение.

## **1 Средства разработки мобильных приложений**

### **1.1 Классификация и характеристика мобильных приложений**

Все мы пользуемся своими смартфонами и хотим получать от них максимально большой КПД. Теперь на большом экране можно не просто писать СМС, выходить в Интернет или просматривать снимки, но и выполнять огромное количество задач, ранее не свойственным мобильным телефонам. Классификация мобильных приложений довольно сложная, так как некоторые из них являются «гибридами», и предлагают пользователям различные функции. Но все же несколько подгрупп выявить можно.

Первая из них – системные приложения, программы, которые позволяют использовать дополнительные опции, настройки ПО и телефона, называются системными. Практически любой пользователь смартфона устанавливает хотя бы одну-две такие программы. К ним относятся не только настройщики, но и файловые менеджеры, всевозможные программы для работы с камерой и так далее. Например, если пользователю необходимо использовать обширные настройки камеры, он может установить программу, например, Instagram. А в ней намного больше всевозможных эффектов, которые можно наложить на фото. Некоторых не устраивает стандартная галерея, для полноценной работы с файлами можно использовать специальные менеджеры. На iOS есть программа iFile, для андроида полноценных аналогов еще больше. Каждый может воспользоваться тем, что для него удобнее. Ну и не стоит забывать о том, что вы можете дополнительно настраивать рабочие столы, работу многозадачности и многое другое с помощью системных программ.

Большое распространение получили программы, которые позволяют пользователям «развлечься» или отдохнуть. Еще бы, очень удобно, когда любимые игры всегда под рукой – можно играть, пока едешь на работу, когда нечем заняться.

Навигация – востребованный и популярный вид приложений. Практически в каждом аппарате есть встроенный GPS модуль, который позволяет использовать телефон как полноценный навигатор. К сожалению, качество ПО от производителей оставляет желать лучшего (взять хотя бы проблемы с Apple после отказа от Google maps). Пользователи предпочитают использовать программы от сторонних разработчиков, которые уже успели завоевать популярность и предлагают качественные, подробные карты. Подтверждение тому – Navitel, Garmin, 2гис и другие навигационные приложения. Например, они не требуют постоянного подключения к интернету, карты вы можете скачать сами для любого региона, что весьма и весьма удобно. Большие экраны и специальные автодержатели позволяют пользоваться смартфоном-навигатором во время движения на авто что очень удобно. Естественно, вы можете проложить маршрут для передвижения на любом транспорте, это не проблема. По функционалу все программы навигаторы схожи, и останавливаться на этом нет смысла. Отличия лишь в качестве карт для конкретной страны, но лидером в мировом масштабе естественно будет Google Maps.

Мультимедиа – прекрасная функция для любого смартфона. Вы можете наслаждаться фильмами, музыкой, фотографиями, в том числе и с помощью дополнительных приложений. Например, встроенные видеоплееры поддерживают ограниченное число форматов, а вам хочется смотреть фильм, скачанный из интернета без конвертации и потери качества. Очень просто – качаете любое приложение. Которое позволяет смотреть видео без кодирования, и наслаждаетесь просмотром. То же самое и с музыкой – популярные у меломанов форматы FLAC не поддерживаются большинством современных смартфонов, но скачав специальный плеер вы получаете возможность прослушивать такую музыку без каких-либо проблем. К тому же существует большое количество программ для создания музыки, редакторов видео и фото, вы сможете смонтировать целый фильм прямо на экране собственного телефона.

Популярные программы для общения в социальных сетях. Mail.ru агент, приложение для работы со своим аккаунтом на сайте VK.com, одноклассниках, skype или twitter есть на любых мобильных платформах. Очень удобно всегда быть на связи со своими друзьями, тем более, что функционал смартфона позволяет мгновенно обмениваться видео, фото, отснятыми на камеру, и даже совершать голосовые вызовы по протоколам ip телефонии прямо со своего смартфона. С развитием социальных сетей у пользователей появилось еще больше возможностей.

Сейчас будет весьма уместно перечислить все то, что делает мобильное приложение по-настоящему качественным.

– Время запуска

Важной характеристикой мобильных приложений является время их запуска. Поскольку мобильными устройствами обычно пользуются часто и в течение непродолжительных промежутков времени, способность мобильного приложения к быстрому запуску является обязательным требованием. Возможно, 6-секундное созерцание заставки текстового процессора, энциклопедии или среды разработки в ожидании появления основного окна соответствующей программы и доставляет мало удовольствия, однако, с учетом общей длительности типичного сеанса работы с такими приложениями, этот фактор можно считать малозначительным.

– Отклик устройства

Воспринимая мобильные устройства как послушные механические игрушки, люди ожидают от них соответствующего поведения. Когда пользователь воздействует на манипулятор, нажимает на кнопку или любым иным образом манипулирует элементами управления устройства, он рассчитывает на физическую реакцию с его стороны. Не получив немедленной реакции со стороны устройства, нетерпеливый пользователь начинает нервничать и тут же повторяет попытку выполнения нужной операции. Если повторная попытка манипуляции элементом управления, выполнения щелчка или иного аналогичного действия будут обработаны



вашим приложением или, ошибочно, другим приложением, то в результате этого могут возникнуть проблемы. Поэтому крайне важно заботиться о том, чтобы после выполнения каких-либо действий с устройством пользователь получал от него немедленное подтверждение реакции на эти действия в той или иной форме.

– Фокусирование внимания на отдельных задачах

Еще одной характеристикой мобильного приложения, определяющей его успешность, является степень его специализации. Для приложения должен быть четко определен набор задач, эффективное решение которых оно должно обеспечивать; совершаемые при этом операции должны выполняться быстро и требовать лишь минимального количества щелчков, нажатий или иных действий со стороны пользователя. Именно по этой причине в устройствах часто предусматриваются специальные кнопки, соответствующие отдельным задачам, которые способно решать данное устройство (например, кнопка для перехода непосредственно к базе данных, хранящей информацию о контактах, кнопка для просмотра календаря встреч или кнопка для считывания штрих-кода и передачи его определенному приложению).

– Настройка взаимодействия с внешними источниками информации

Очень важно понимать, что создание отличного мобильного приложения — это не только написание кода, который правильно выполняется на устройстве. Не следует забывать также о внешнем программном обеспечении, с которым взаимодействует ваше мобильное приложение. Необходимо, чтобы в приложении соответствующим образом учитывались особенности информационных источников, обслуживающих мобильные устройства, и осуществлялась проверка того, что информация предоставляется в той форме, которая соответствует данному устройству.

– Единообразие стиля интерфейса

С учетом того, что любое мобильное устройство отличается компактностью и самодостаточностью, желание пользователей работать с

интерфейсом, который не зависит от характера решаемых с помощью устройства задач, представляются вполне естественными. Каждое мобильное устройство имеет собственный функциональный колорит. Типичное удачно спроектированное приложение воспринимается не как разрозненный набор средств, а как гармоничное расширение возможностей самого устройства.

По этой причине при проектировании приложений для мобильных устройств очень важно придерживаться единого стиля.

## 1.2 Разработка мобильных приложений

Разработка мобильных приложений в настоящее время является одной из самых популярных задач в сфере информационных технологий. Мобильная разработка нацелена на создание приложений, которые могут предсказывать потребительские предпочтения; решать задачи, алгоритм решения которых заранее неизвестен. Теперь приложения могут производить аналитический анализ информации, полученной из нескольких источников, и помогать пользователю принимать решения, контролировать процессы и решать другие важные задачи с наименьшими временными и аналитическими затратами для него самого. Что в свою очередь способствует оптимизации бизнес-процессов, повышению производительности и эффективности принимаемых решений.

Мобильное приложение – специальная программа для телефона, установленная на той или иной платформе, обладающая определенным функционалом, позволяющим выполнять определенные действия в зависимости от тех задач, которые необходимо решить. Это своего рода адаптер, помогающий пользователю взаимодействовать с разнообразной информацией. В связи с этим различают:

- приложения события, предназначенные для трансляции спортивных или иных событий;
- приложения службы, являющиеся аналогами сайтов, отражающих деятельность организаций;
- игры, в том числе развивающие и обучающие;
- интернет магазины, разрабатываемые для покупок в онлайн режиме;
- промо-приложения, использующиеся для рекламы различных брендов;
- бизнес-приложения, позволяющие оптимизировать процесс работы организации, обеспечивая доступ к деловой информации и интеграцию с базами данных;

- системные приложения, использующие дополнительные настройки и опции телефона и его программного обеспечения;
- навигационные и поисковые сервисы, применяющие GPS модуль, что позволяет использовать телефон как полноценный навигатор;
- мультимедийные приложения, расширяющие возможности телефона при работе с видео и аудио информацией;
- социальные сети, представляющие собой онлайн-сервисы для общения, распространения информации и организации социальных взаимоотношений;
- контентные приложения и др.

В связи с новой концепцией образования возрастает значимость мобильных приложений для учебного процесса. Это обусловлено в первую очередь их общедоступностью, широким спектром возможностей и привлекательностью с точки зрения новых информационных технологий. Образовательные мобильные приложения обеспечивают совместную работу учащихся над заданиями, обучение за рамками учебных заведений, равные возможности участия в процессе обучения.

Использование мобильных приложений для образовательных учреждений позволяет:

- реализовать унифицированный контроль за уровнем знаний студентов;
- упростить проведение зачетов и контрольных работ;
- ускорить обмен информацией между всеми участниками образовательного процесса, упростить процесс взаимодействия преподавателей и студентов;
- провести интенсификацию и модернизацию учебного процесса;
- использовать мобильное устройство для дистанционного образования.

Говоря о мобильных приложениях для образования, стоит отметить и их возможность доступа к облачным сервисам, которые используют как

единое информационное поле для хранения информации об учениках и преподавателях, показателях учебной деятельности.

Для разработчиков мобильных приложений более важна классификация мобильных приложений с точки зрения их структуры.

Нативные приложения пишутся на языках программирования под конкретную платформу и встраиваются в операционную систему, работают быстро и корректно, обладают преимуществом, как по функционалу, так и по скорости работы других мобильных приложений. Они предоставляют возможность реализовать интерфейс и общее поведение программы наиболее естественным для данной платформы способом. Приложения также имеют доступ к аппаратной части устройств: камере, микрофону, акселерометру, телефонной книге и т.п., экономно расходуют ресурсы, работают полностью или частично при отключенном Интернет-соединении. Конечно, имеют высокую стоимость и большие затраты по времени написания приложения, как следствие того, что разработчик должен обладать специальными знаниями в среде разработки, а также по той причине, что каждой платформе соответствует свой язык программирования.

Для нативных приложений характерны свои инструменты и языки программирования. Например, для написания программ под операционную систему Android чаще всего используют AndroidStudio и язык Java, для iOSXcode и ObjectiveC, а также набирающий популярность язык программирования Swift, для Windows Phone используют VisualStudio и язык C#.

Но бывают такие ситуации, когда необходимо написать приложение за более короткий период, в отличие от нативного, и чтобы оно работало сразу на нескольких платформах. В таком случае выбирают гибридные или мобильные веб-приложения, а для разработки используют различные кроссплатформенные мобильные фреймворки.

Веб-приложения можно назвать мобильной версией сайта, имеющего расширенный интерактив. Они не размещаются в специализированных

магазинах, а используют для работы браузер. Скорость работы таких приложений зависит от качества Интернет-соединения, кроме того они характеризуются низкой стоимостью и быстрыми сроками реализации, являются кроссплатформенными, используют стандартные веб-технологии: HTML5, JavaScript и CSS.

Гибридные приложения или генераторы мобильных приложений – нечто среднее между нативными и веб-приложениями. Они сочетают в себе кроссплатформенность и возможность использования программного обеспечения мобильного устройства. Устанавливаются через официальные магазины, имеют ограниченный доступ к аппаратной части устройства, имеют возможность независимого обновления информации, по функционалу и качеству приближены больше к нативным приложениям, однако дешевле их, зависят от фреймворка, который использовался разработчиком данного приложения.

Сегодня существуют различные инструменты и фреймворки, которые помогают создавать мобильные приложения. В качестве примера можно привести такие фреймворки, как IONIC, Mobile Angular UI, Intel XDK, Appcelerator Titanium, Sencha Touch, Kendo UI, PhoneGap.

Разработка мобильных приложений – процесс, представляющий собой полноценную разработку программного обеспечения и состоящий из нескольких взаимосвязанных между собой этапов:

1. Разработка технического задания.

Анализ бизнес-модели и перспективы рентабельности разрабатываемого приложения, изучение аналогов и конкурентов. Формируется список целей, как маркетинговых, так и технических, которых должно достигнуть приложение. Определяются основные задачи, которые будет решать приложение с учетом потребностей пользователей; подробно описывается функционал приложения; определяются временные рамки и финансовые затраты.

2. Проектирование.

Определение вида приложения и платформы для его создания.  
Разработка прототипа приложения, позволяющего до мелочей структурировать действия пользователей и результаты этих действий.  
Создается графическая карта взаимодействия между экранами, прорабатывается практически весь функционал продукта.

### 3. Определение концепции дизайна.

Конкретизируется макет графического интерфейса, который расширяется с помощью визуального дизайна. По результатам тестирования каждого интерфейса, созданного на этом этапе, на удобство использования дизайн совершенствуется. Соединяется результат проектирования и выбранной концепции.

### 4. Разработка.

Верстка всех элементов приложения в интерактивную рабочую модель.  
Соединение серверной и клиентской частей приложения для полноценной работы и эффективного взаимодействия с пользователем.

### 5. Тестирование и отладка.

Проверка работоспособности кода и отлавливание возможных ошибок и недочетов в функционале приложения, определение удобства использования и производительности продукта, его совместимости с мобильными устройствами и их операционными системами при пробной эксплуатации; стабилизация приложения.

### 6. Внедрение (распространение).

Рассмотренные этапы могут перекрывать друг друга и использоваться в любом количестве с учетом выбранной методологии разработки.

Современные технологии мобильной разработки развиваются параллельно и почти всегда используются в комплексе. Дальнейший путь мобильной разработки, по-видимому, будет идти в сторону создания приложений, обученных обрабатывать определенную информацию и выдавать решения пользователям, исходя из их личных потребностей. Приложения станут более мощными по производительности и менее

энергозатратными благодаря усовершенствованию самих мобильных девайсов и получению новых методик разработки.

Appcelerator Titanium – платформа с помощью которой можно написать приложения как для десктопов, так и для мобильных телефонов. В настоящий момент на данной платформе можно создавать приложения под телефоны с операционной системой iOS, Android, BlackBerry. Для написания программы необходимы знания языка JavaScript.

Программа состоит из объектов, которые обладают уникальными свойствами и методами. Большой список объектов позволяет использовать практически весь потенциал операционной системы.

В приложении JavaScript взаимодействует с API Appcelerator Titanium. Фреймворк дает возможность применять разнообразные компоненты пользовательского интерфейса с целью формирования таких элементов, как текстовые поля, кнопки, списки. Точность представления этих объектов поддерживается соответствующими элементами управления мобильной платформы. Во многих случаях код, который был написан для одной платформы, без особых изменений сможет работать и на других платформах. Однако, не все различия платформ могут должным образом правильно отобразиться. В данном случае необходимо для каждой конкретной платформы написать свой участок кода.

Чтобы сделать небольшое приложение, достаточно знать несколько объектов из раздела Titanium.UI. Приведем примеры некоторых из них:

– Titanium.UI.Window – один из наиважнейших объектов, который обладает различными свойствами и методами. Для объекта можно задать фоновое изображение, заголовок, расположение и т.д.

```
var window = Titanium.UI.createWindow({
    backgroundColor:'red',
    title: 'My Window'
});
window.open();
```



– Titanium.UI.Button –кнопка;используется для того чтобы выполнять какие-то действия.

```
var button= Titanium.UI.createButton({
    title: 'Hello'
});
button.addEventListener('click',function(e)
{
    Titanium.API.info("clicked the button");
});
```

- Titanium.UI.ImageView элемент для вывода изображения.

```
var image = Titanium.UI.createImageView({
    image:'myimg.png',
    width:'auto',
    height:'auto'
});
view.add(image);
```

Используя данный фреймворк, разработчик получает выигрыш по скорости, по сравнению с разработкой на языке Java или Swift, но приложение проигрывает в производительности, так как быстроедействие нативных программ выше. Таким образом, программисту необходимо выбирать, что в конкретной задаче важнее скорость или быстроедействие.

Для разработки кроссплатформенных мобильных приложений может использоваться фреймворк Xamarin. В Xamarin используется язык C#. С помощью данного фреймворка можно создать одну логику приложения сразу на несколько платформ – Android, iOS, Windows Mobile.

Xamarin состоит из нескольких частей:

– Xamarin.iOS –библиотека классов для C#, которая дает разработчику доступ к iOS SDK;

– Xamarin.Android –библиотека классов для C#, дает доступ к Android SDK;

- Компиляторы для iOS и Android;
- IDE Xamarin Studio;
- Плагин для Visual Studio.

Эти части играют большую роль – с помощью них приложения могут делать запросы к прикладным интерфейсам на устройствах с операционной системой Android или iOS.

С помощью этих платформ разработчик может создать как отдельные приложения под определенную операционную систему, так и с использованием единой логики – кроссплатформенное приложение. Подобным образом можно создать визуальный интерфейс, и привязать к нему одну логику, написанную на языке C#. Данное приложение будет работать на Android, iOS и Windows Phone. Такую возможность дает технология Xamarin.Forms.

Использование фреймворка Xamarin оправдывает себя если:

- приложение должно содержать большой кусок мультиплатформенного кода;
- необходимо создать приложение в короткие сроки для нескольких платформ;
- необходимо создать прототип приложения.

Не следует использовать Xamarin если:

- приложение создается под определенную платформу;
- разрабатывается GUI ориентированное приложение;
- приложение должно отвечать особым требованиям стабильности.

Еще один инструмент для создания кроссплатформенных приложений это Corona SDK. Удобный и богатый инструментарием движок, с помощью которого можно создать игру или приложение за короткий период времени. Разработка ведется на простом для изучения языке Lua.

Результатом будет приложение, работающее на платформах Android и iOS. В Corona SDK имеются почти все необходимые элементы пользовательского интерфейса, например, слайдеры, кнопки, переключатели.

Приложения на данной платформе получаются производительными и быстрыми, но все же уступают нативным приложениям.

Из минусов можно выделить:

- существует мало документаций на русском языке;
- компиляция приложения происходит удаленно на сервере, а не локально;
- отладка приложения – самое слабое место Corona SDK.

Каждый подход к созданию мобильных приложений имеет свои плюсы и минусы, поэтому разработчику необходимо выбирать технологии исходя из потребностей и задач, которые должно выполнять это приложение.

Для того чтобы определиться какой тип мобильного приложения подойдет для разработки, можно руководствоваться таким правилом: если для работы приложения необходимо использовать мощности устройства, или для его работы очень важна скорость обработки информации (игры, социальные сети, геолокационные сервисы, сервисы обмена фотографиями и т.д.), то необходимо делать нативное приложение. Если скорость работы не так важна, то делать лучше гибридное приложение. А если просто важно, чтобы у пользователя была возможность получить необходимую информацию при наличии интернета через мобильный телефон, и его это устраивает, то необходимо создавать веб-приложение.

## 2 Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ №39 имени П.Н. Самусенко

### 2.1 Конструктор мобильных приложений

Для создания мобильного приложения я выбрал Российский конструктор мобильных приложений, который является резидентом «Сколково». (Рисунок 1)

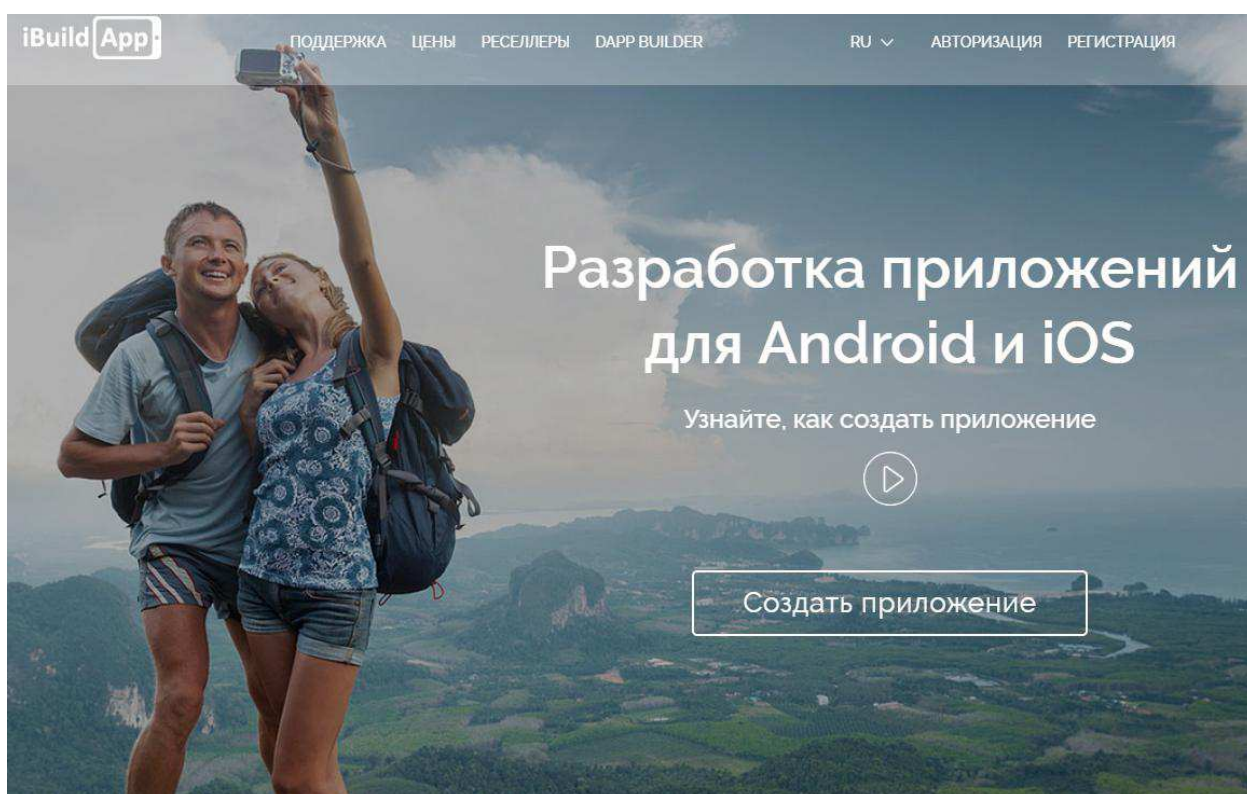


Рисунок 1 – конструктор iBuildApp

iBuildApp – уникальная универсальная платформа для создания мобильных приложений для электронных устройств, предназначенная для любых устройств, поддерживающих iOS, Android, HTML5.

– iBuildApp – это сайт на котором Вы без проблем и особых знаний в программировании можете создать своё приложения для мобильного под разные платформы.

– Сайт очень удобный прост в использовании и очень функциональный, можно выбрать один из сотен дизайнов для своего проекта, добавлять разные кнопки, картинки тексты и многое другое.

– На сайте так же имеется техподдержка.

– Большим плюсом является то что можно заказать разработку приложения профессионалам, но это платная опция.

– Сайт предоставляет возможность сделать бесплатно приложения, но в самом приложении будет реклама сайта, есть также платные тарифы на использования конструктора приложений с вполне неплохими расценками.

– После создания есть возможность публикации в магазинах приложений тоже платно.

## 2.2 Интерфейс и общая структура мобильного приложения

Администрацией школы были выдвинуты следующие требования – приложение должно содержать:

- новости школы;
- календарь;
- контакты администрации школы;
- расписание уроков;
- меню столовой;
- информацию о педагогических кадрах организации;
- положение об оценке знаний и школьной формы;
- информацию о спортивных мероприятиях и достижений;
- галерею с фотографиями жизни школы.

Данные требования определили структуру мобильного приложения.

Интерфейс представляет собой визуальное отображение мобильного приложения на экране телефона и считается одним из самых важных элементов не только для Интернет-ресурсов, но и для любого приложения или программного обеспечения. От грамотности интерфейса зависит удобство взаимодействия пользователя с приложением. Интерфейс мобильного приложения должен быть визуально простым и интуитивно понятным. У пользователя не должно быть сложностей в поиске нужной информации, независимо от того любитель он или профессионал в работе с мобильными устройствами. Поиск, в свою очередь, должен требовать минимальных усилий. Всю информацию следует структурировать и объединить в логичные тематические блоки. Основное, о чем нужно помнить при проектировании пользовательского интерфейса – это простая навигация.

Любой интерфейс построен на правильной структуре приложения, которая представляет собой расположение страниц приложения по четко сформулированной схеме (Рисунок 2). Структура может быть в виде иерархии всех страниц приложения, их принадлежность к каталогам и

папкам. В тезисах структуре приложения можно представить так: где находится пользователь (страница входа), куда он может попасть (переход), взаимосвязь между категориями.

Главное меню приложения содержит девять элементов (см. рис. 2).

Каждый элемент наполнен соответствующей информацией (см. рис. 3-12)

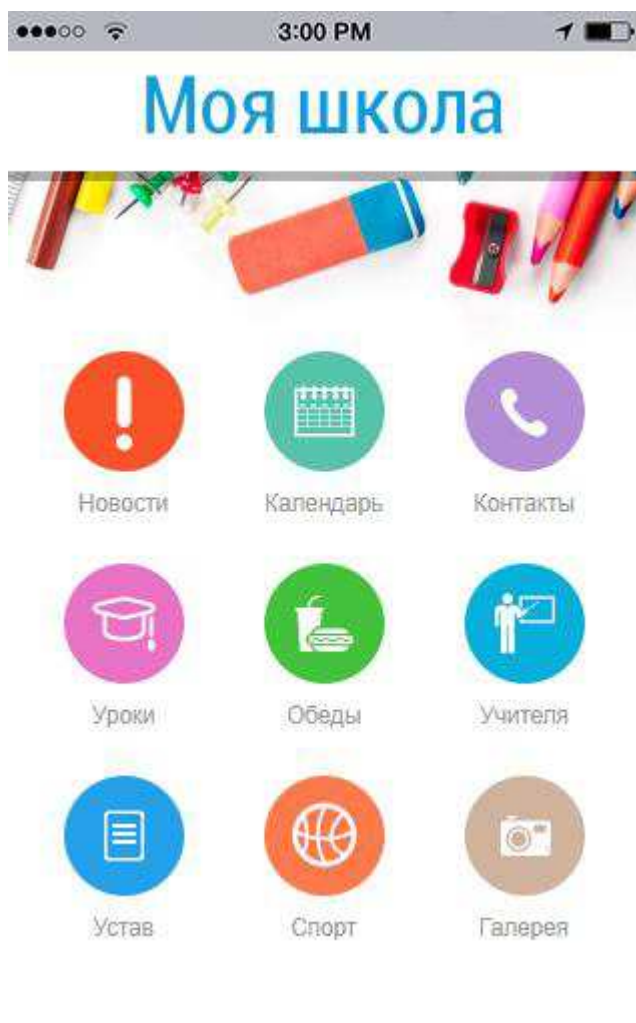


Рисунок 2 – Интерфейс приложения

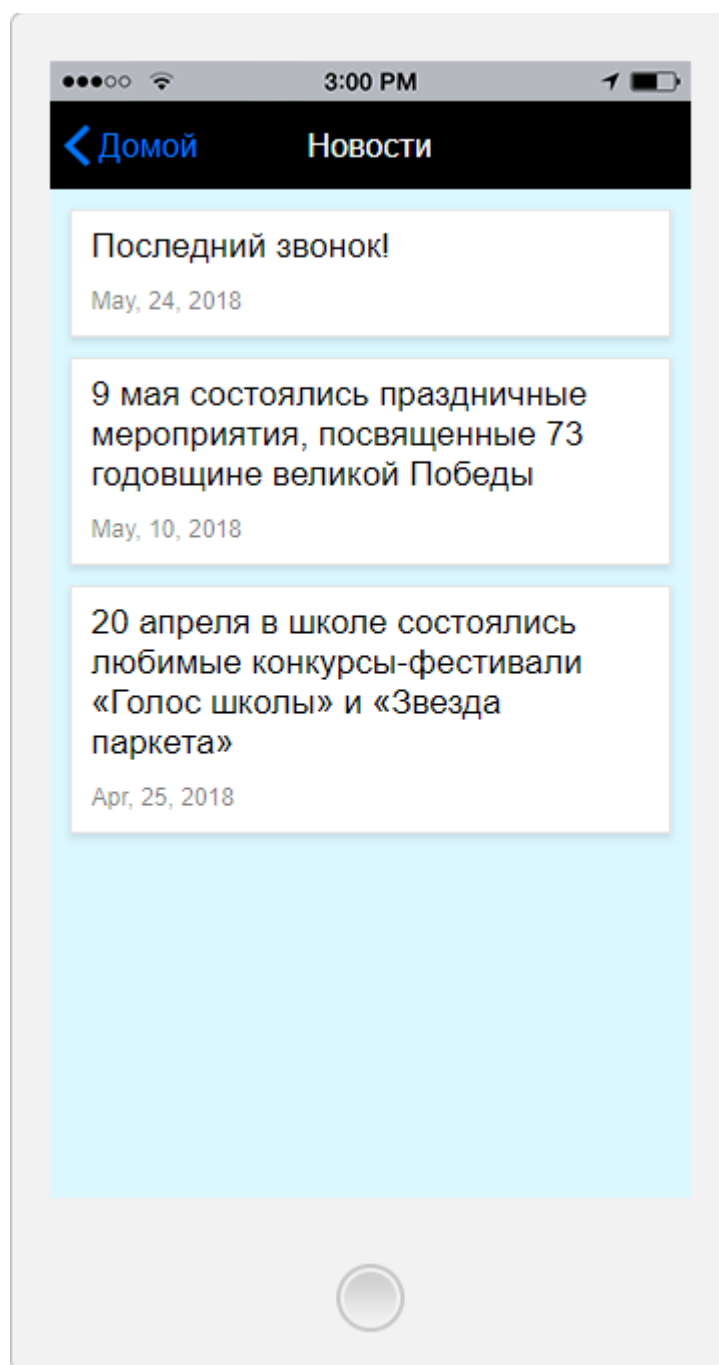


Рисунок 3 – Элемент меню «новости»



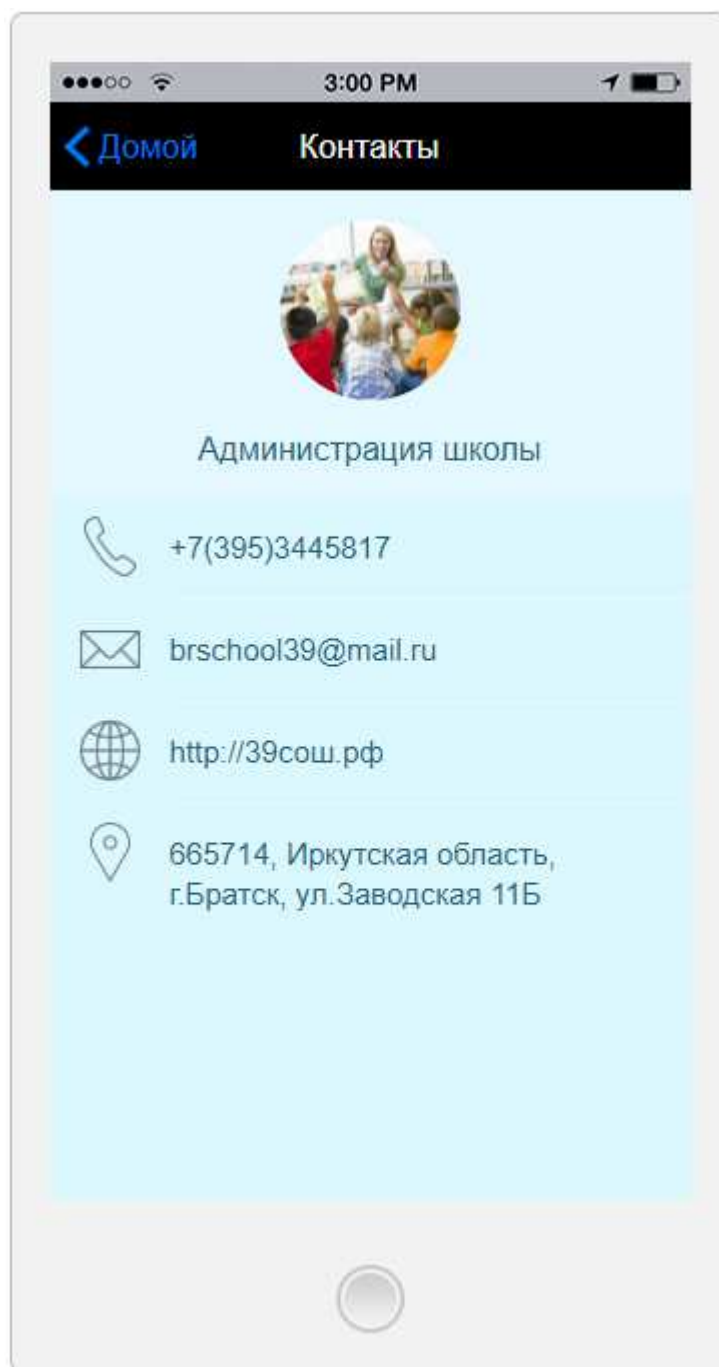


Рисунок 4 – Элемент меню «контакты»



Рисунок 5 – Элемент меню «уроки»



Рисунок 6 – Элемент меню «обеды»

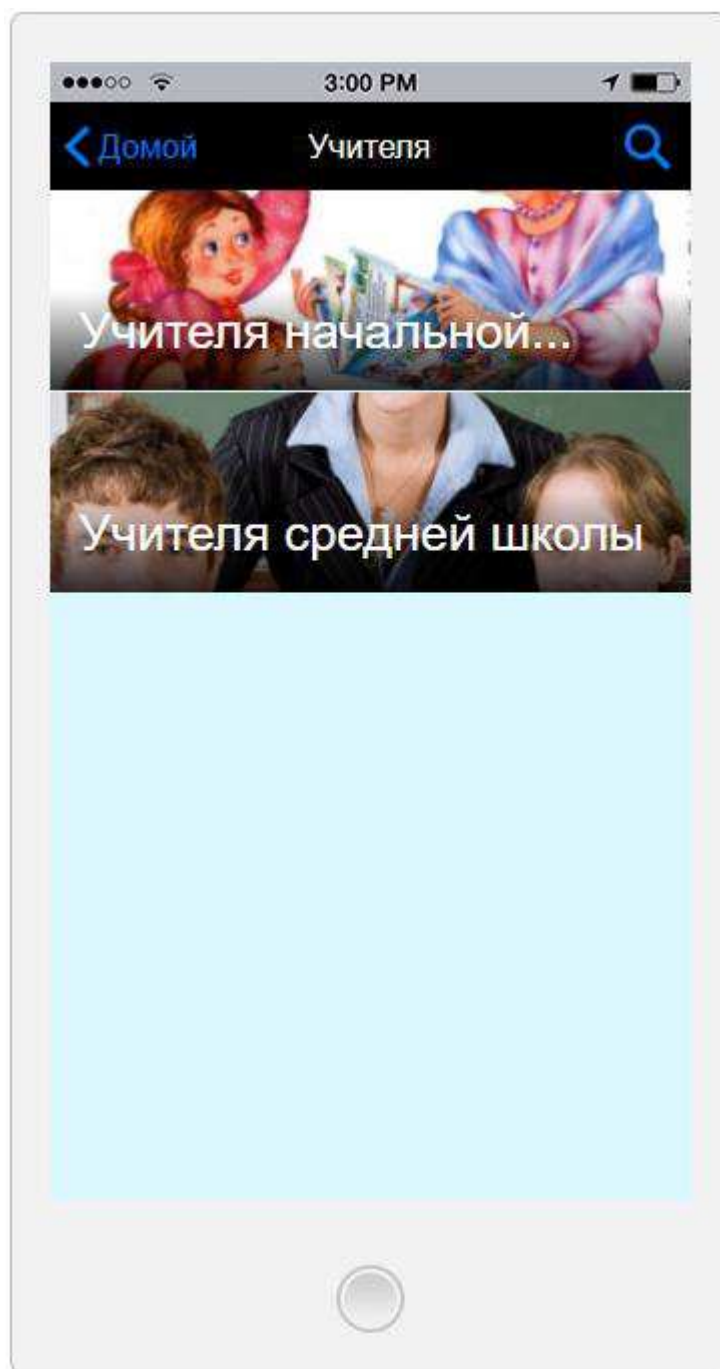


Рисунок 7 – Элемент меню «учителя»

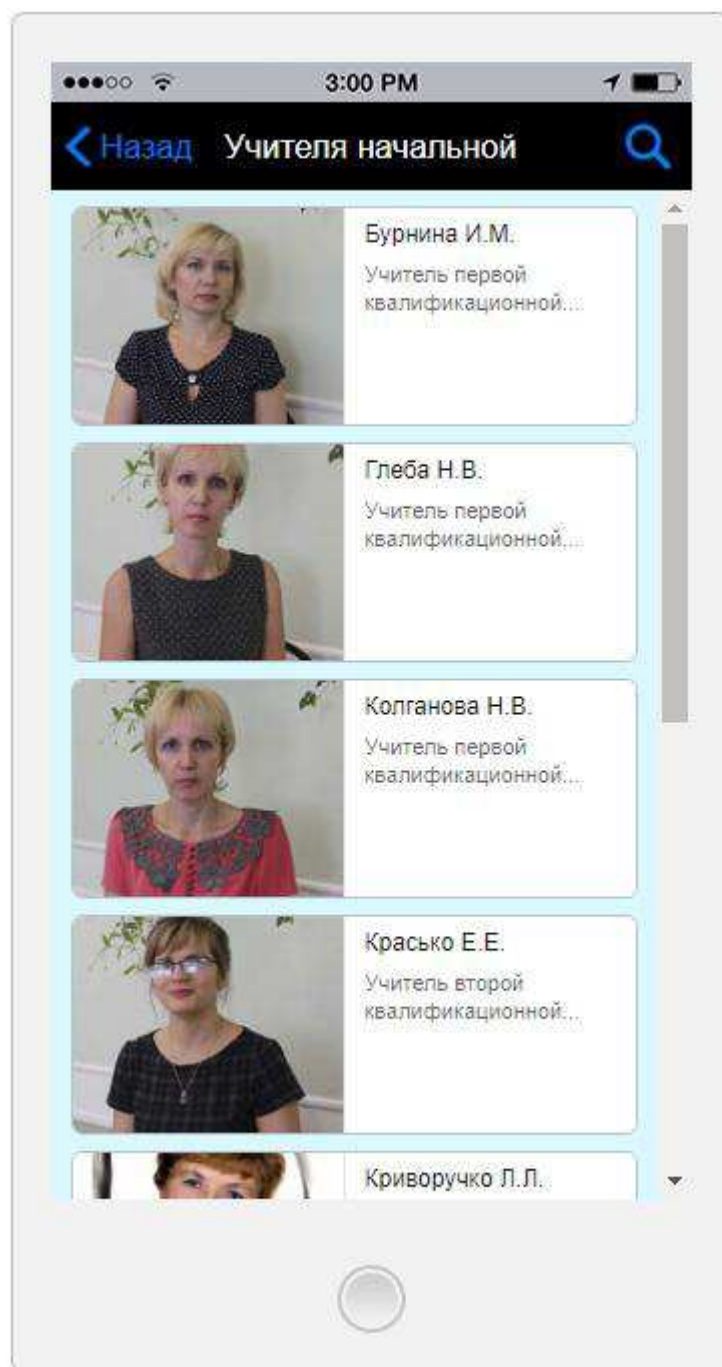


Рисунок 8 – Информация о педагогических кадрах начальной школы

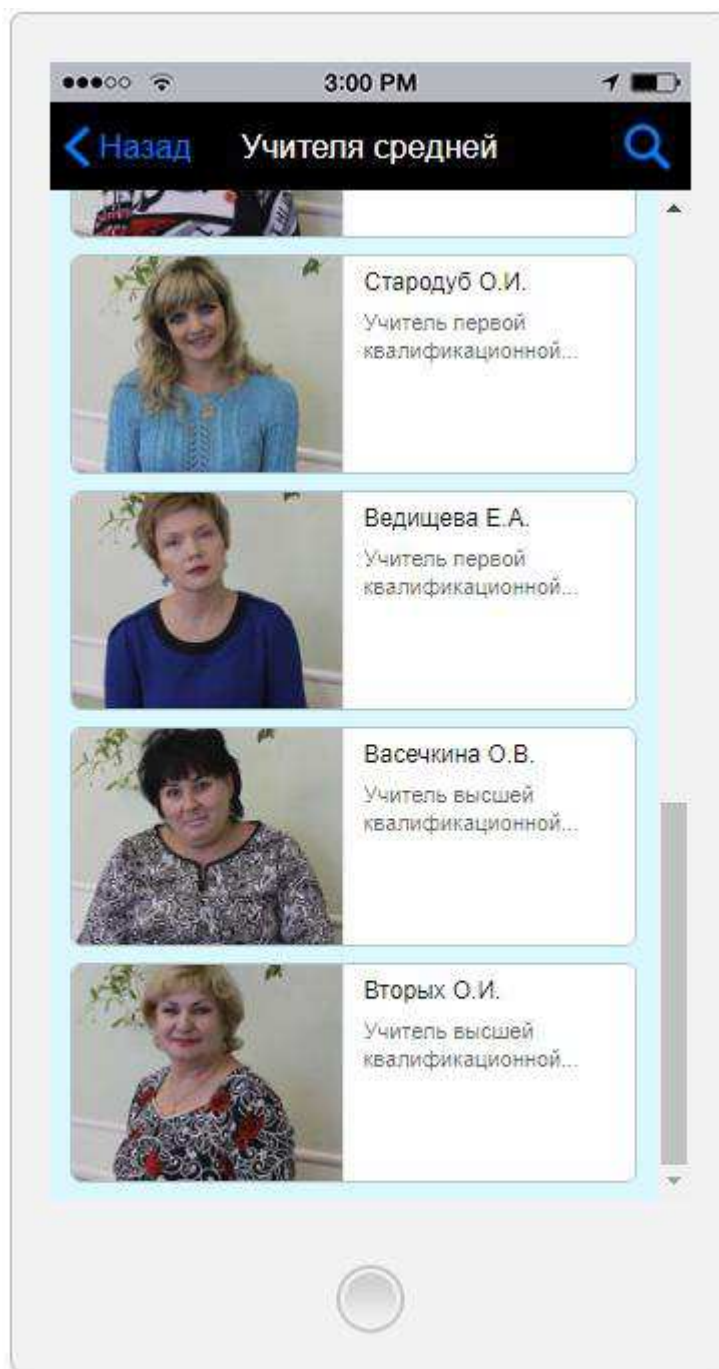


Рисунок 9 – Информация о педагогических кадрах средней школы



Рисунок 10 – Элемент меню «устав»

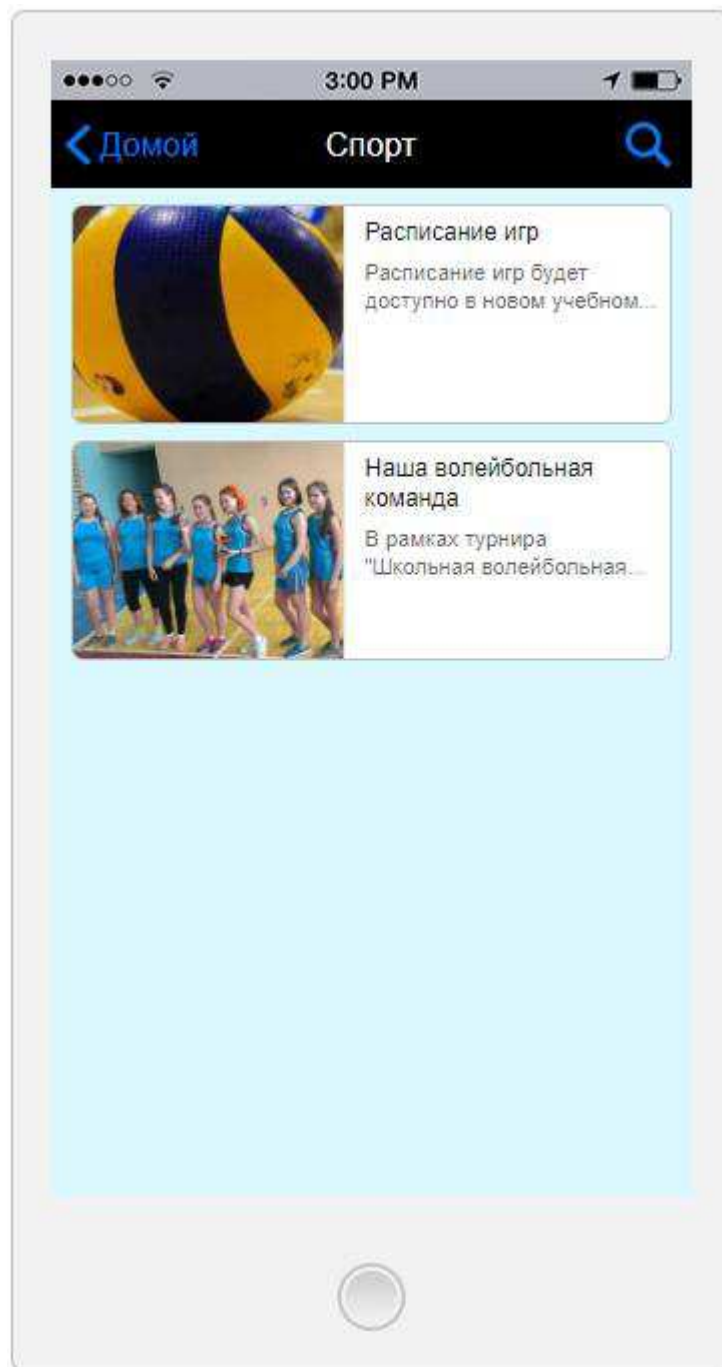


Рисунок 11 – Элемент меню «спорт»





Рисунок 12 – Элемент меню «галерея»

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Созданное мобильное приложение предназначено для более гибкой коммуникации школьников и педагогических работников.

Для создания приложения были проанализированы средства разработки мобильных приложений и выбран конструктор iBuildApp.

На основе технического задания был подобран контент и спроектирована структура приложения.

Мобильное приложение для МБОУ СОШ №39 имени П.Н. Самусенко разработано для устройств на платформах iOS, Android, Windows Phone и т. д. и предназначено для использования на смартфонах, фаблетах, планшетах, умных часах и других мобильных устройствах.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Алехин, И. Профессиональная разработка мобильных приложений на Drupal 7; Питер – Москва, 2013. – 688 с.
2. Байков, В. Интернет. Поиск информации и продвижение мобильных приложений; Книга по Требованию – Москва, 2016. – 285 с.
3. Венедюхин, А. Воробьев, А. Создание приложений; Эксмо – Москва, 2015. – 428 с.
4. Гарднер, Л., Григсби, Д. Разработка приложений для мобильных устройств; Питер – Москва, 2016. – 478 с.
5. Дакетт, Д. Разработка и дизайн мобильных приложений; Эксмо – Москва, 2016. – 488 с.
6. Дронов, В. PHP 5/6, MySQL 5/6 и Dreamweaver CS4. Разработка мобильных приложений; БХВ–Петербург – Москва, 2014. – 544 с.
7. Дронов, В. Разработка современных приложений; БХВ–Петербург – Москва, 2014. – 316 с.
8. Дронов, В. PHP, MySQL и Dreamweaver MX 2004. Мобильные приложения; БХВ–Петербург – Москва, 2014. – 468 с.
9. Дронов, В. Разработка мобильных приложений; БХВ–Петербург – Москва, 2016. – 554 с.
10. Дронов, В. Macromedia Dreamweaver 4: разработка мобильных приложений; М.: БХВ – Москва, 2014. – 608 с.
11. Китинг, Джоди. Flash MX. Искусство создания мобильных приложений; ТИД ДС – Москва, 2012. - 848 с.
12. Костин, С. Самоучитель создания приложений; Триумф – Москва, 2014. – 176 с.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ А**

(рекомендованное)

### **Техническое задание на разработку мобильного приложения для МБОУ СОШ№39 имени П.Н.Самусенко**

**Цель проекта:** Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ№39 имени П.Н.Самусенко

Мобильное приложение должно обеспечивать реализацию следующих функций:

1) Имиджевая

Формирование позитивного образа школы.

2) Информационная

Приложение должно предоставлять доступ к информации о школе.

#### **Общие требования к приложению:**

##### **Стилистическое оформление**

Приложение должно соответствовать корпоративному стилю и использовать его цветовые и графические элементы.

##### **Требования к функциональности мобильного приложения**

Оптимизация для устройств, работающих на платформах iOS, Android, Windows Phone.

##### **Структура мобильного приложения**

Приложение должно содержать:

–новости школы;

– календарь;

– контакты администрации школы;

– расписание уроков;

– меню столовой;

– информацию о педагогических кадрах организации;

- положение об оценке знаний и школьной формы;
- информацию о спортивных мероприятиях и достижений;
- галерею с фотографиями жизни школы.

Выдано директором МБОУ СОШ№39 имени П.Н.Самусенко Митрофановой Светланой Николаевной.

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б (рекомендованное)

### Код главной страницы мобильного приложения:

```
<!DOCTYPE html>
<!-- saved from url=(0052)https://russia.ibuildapp.com/app.php?3127469,3065515
-->
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
xmlns:fb="http://www.facebook.com/2008/fbml"
xmlns:og="http://opengraphprotocol.org/schema/"><head><meta http-
equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<!--[if IE]><script type="text/javascript"
src="https://html5shiv.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"></script><![endif]-->
<title>iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free, No Coding
Required</title>
<meta name="keywords" content="iPhone iBuildapp, Create your own
iPhone/iPad App, iPhone Flash Builder, iphone app builder, make your own
iphone apps, free iphone app builder, iPhone interface builder, make your own
iphone and iPad app, design iphone iPad app, iphone app creator, make iphone
iPad app, build iphone app, design iphone app, iphone developer, iphone iPad app
developer, build iphone app, Android builder, iphone apps develop, iphone 4 app,
iphone development, ipad development">
<meta name="description" content="Create iPhone, Android or iPad Apps and
mobile websites for free. No coding required. iBuildApp has been used to create
over 450,000 apps. Get started NOW!">
<meta name="robots" content="all">
<script type="text/javascript" src="./iBuildApp - Create Android and iPhone App,
Free, No Coding Required_files/p.js.Без названия" async=""></script><script
type="text/javascript" id="async-buttons" src="./iBuildApp - Create Android and
iPhone App, Free, No Coding Required_files/async-buttons.js.Без
названия"></script><script type="text/javascript">
```

```

    var PostMyQuestion = {showButton: false};
</script>
<link rel="stylesheet" href=".iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free,
No Coding Required_files/assets-fa3dc4826101528e8157a527d3afb62b.min.css"
type="text/css"><!--[if lte IE 6]>
<link rel="stylesheet" href="//russia.ibuildapp.com/wp-
content/themes/themes_2/css/style_ie.css?12.02.2014_14:00" type="text/css"
media="screen, projection" />
<![endif]-->
<!--[if gte IE 9]>
<style type="text/css">
.fb_button_login, .tw_button_login, .btn_stn, .btn_orange {
    filter: none;
}
</style>
<![endif]-->
<script type="text/javascript" src=".iBuildApp - Create Android and iPhone App,
Free, No Coding Required_files/js"></script>
<script type="text/javascript" src=".iBuildApp - Create Android and iPhone App,
Free, No Coding Required_files/178243693.js.Без названия"></script>
<link rel="stylesheet" href=".iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free,
No Coding Required_files/assets-27e7b201ffc229d53109d80196cc6686.min.css"
type="text/css">
<!--[if IE]>
<link href="//russia.ibuildapp.com/media/js/bubbletip/bubbletip-IE.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
<![endif]-->
<script type="text/javascript" src=".iBuildApp - Create Android and iPhone App,
Free, No Coding Required_files/assets-
7625f9fdc5300f507b14dd45d41bd039.min.js.Без названия"></script><style

```

```

type="text/css">@charset "UTF-8";[ng\:cloak],[ng-cloak],[data-ng-cloak],[x-ng-
cloak],.ng-cloak,.x-ng-cloak{display:none;}ng\:form{display:block;}</style>
<script type="text/javascript" src=" ./iBuildApp - Create Android and iPhone App,
Free, No Coding Required_files/buttons.js.Без названия"></script>
<script type="text/javascript">
    stLight.options({publisher:'wp.4bd8bf05-a9cf-46a4-a9b9-815df44d11e4'});
    var st_type='wordpress3.0.1';
</script>
<style type="text/css">
    html { font-size:90%; }
    h1.page_title { color: #444444; text-align: center; font-weight: normal; font-
size: 22px; line-height: 2; margin: 10px auto 20px; }
    #share_area {
        position: absolute; left: -145px; top: 20px; width: 112px;
        color:#888; font-weight:bold; font-size:13px; text-align:center;
    }
    #share_area .share_area_title { font-size: 14px; line-height: 1.4; padding: 0px 0
10px;}
    #share_area .share_area_body { border: 1px solid #d6d6d6; overflow: hidden;
position: relative; }
    #share_area .button {
        display: block; width: 60px; height: 60px; overflow:hidden; vertical-
align:middle; text-align: center; background: #fff; margin: 20px auto;
    }
    #share_area .button .stButton { margin: 0; }
    #share_area .button .stLarge { background-repeat: no-repeat; background-
position: 0 0; width: 60px; height: 60px; margin: 0; }
    #share_area .button:hover { }

```



```

#overlay { display: none; position: absolute; width: 384px; height: 272px;
overflow: hidden; text-align: center; vertical-align: middle; background-color:
white; top: 21px; left: 21px; padding-top: 240px; }

#click-me { cursor:pointer; cursor:hand; position:absolute; height: 100%; width:
100%; z-index: 10;}

#click-me2{
    cursor:pointer; cursor:hand; position:absolute; background-color:
rgba(0,0,0,0.9);
    width: 260px; padding: 20px 0; top: 20%; left: 50%; margin-left: -130px;
    border: 1px solid rgba(255,255,255,0.5); -webkit-border-radius: 10px; -moz-
border-radius: 10px; border-radius: 10px;
    text-align: center; font-size: 26px; color: #ffffff; line-height: 1.3; font-weight:
bold;
}

#click-me2 .icon_play { display: inline-block; background:
url(/images/app_preview_icon/app_preview_play.png) no-repeat; width: 80px;
height: 81px; margin-bottom: 10px; }

.bubbles { position: absolute; right: -140px; }
.bubbles .bubbles-content a { font-size: 20px; }
.bubbles .bubbles-content:after {
    content: ' '; position: absolute; top: -20px; left: 36px; font-size: 0; line-height:
0;
    width: 0px; height: 0px; border: 20px solid transparent; border-left: 0; border-
top: 0; border-bottom-color: rgba(255,255,255,0.94);
}
.bubbles .bubbles-content:before {
    content: ' '; position: absolute; top: -22px; left: 35px; font-size: 0; line-height:
0;
    width: 0px; height: 0px; border: 22px solid transparent; border-left: 0; border-
top: 0; border-bottom-color: rgba(0,0,0,0.1);

```

```

    }
</style>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/iBuildApp - Create Android and
iPhone App, Free, No Coding Required_files/buttons-secure.css"><iframe
id="stSegmentFrame" name="stSegmentFrame" frameborder="0" scrolling="no"
width="0px" height="0px" sandbox="allow-scripts allow-same-origin"
style="display:none;" src="/iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free,
No Coding Required_files/saved_resource.html"></iframe><script
type="text/javascript" charset="UTF-8" src="/iBuildApp - Create Android and
iPhone App, Free, No Coding Required_files/common.js.Без
названия"></script><script type="text/javascript" charset="UTF-8"
src="/iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free, No Coding
Required_files/util.js.Без названия"></script><script type="text/javascript"
charset="UTF-8" src="/iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free, No
Coding Required_files/stats.js.Без названия"></script></head>
<body style="background:none;height:auto;width:auto;min-width:auto;">
<div id="popup-create-app" style="display:none;">
<div id="frame"> <div class="msgbox-title">Создать приложение</div>
<div class="form create_app_popup">
<div class="item" onclick="createApp(&#39;#ukey#&#39;;, &#39;iphone&#39;);
return false;"><label for="apptype_iphone-#ukey#"><span class="iphone
app_icon_index"></span> Для телефона</label></div>
<div class="item" onclick="createApp(&#39;#ukey#&#39;;, &#39;ipad&#39;);
return false;"><label for="apptype_ipad-#ukey#"><span class="ipad
app_icon_index"></span> Для планшета</label></div>
</div>
</div></div>
<br>
<h1 class="page_title reseller_hide_page_title">

```

Konstantin Aldoshin сделал свое приложение <a href="https://russia.ibuildapp.com/projects.php?action=info&projectid=3127469" target="\_blank" style="color: #2499da; text-decoration: none">Школа имени П Н Самусенко</a>

</h1>

<div style="position:relative; margin:10px auto;width:310px;">

<div id="mdl-container" style="position: relative; margin: 10px auto; width: 358px;">

<div id="click-me" style="display: none;">

<div id="click-me2" onclick="\$('#click-me2').fadeOut(200); \$('#click-me').fadeOut(200);" style="display: none;">

<div class="icon\_play">&nbsp;</div><br>Нажмите на экран для просмотра приложения </div>

</div>

<div class="bubbles reseller\_hide\_bubbles" style="bottom:-15px;"><div class="bubbles-content">

<div class="bubbles-close" onclick="\$(this).parent().parent().hide();">×</div>

<a href="javascript:void(0)" onclick="show\_solution\_custom\_popup()" id="createAppNow">Создать приложение</a>

</div></div>

<div class="tmpl-model-preview phone\_shell" id="3065515" style="background-image: none; font-size: 107%; overflow: visible; width: 302px; height: 679px; background-color: rgb(242,242,242); margin-top: -5px; border: 1px solid rgb(187,187,187); border-radius:

7px;overflow:hidden;width:358px;height:679px;"><div id="canvas-3065515" style="background: url('getimage.php?url=http://ibuildapp.s3-website-us-east-1.amazonaws.com/assets/data/03017/3017445/apps/3127469/background-1406033326.png&height=568&width=320') 0px 20px no-repeat; overflow: hidden; position: relative; top: 24px; left: 19px; width: 320px; height: 568px;" class="simulator-canvas"><div id="09574351146614142" class="static-

3065515"

style="position:absolute;left:0px;top:0px;width:320px;height:20px;background:url  
(getimage.php?url=assets/templates/iphone-top-

info.png&height=20&width=320) no-repeat 0 0;;z-index:1;"></div><div

id="screen-3065515" style="position: absolute; overflow: hidden; top: 0px; left:

0px; width: 320px; height: 568px;"></div><div id="07886423187407461"

class="image-3065515 screen-1"

style="position:absolute;left:0px;top:20px;width:320px;height:65px;display:block;

"></div><div

id="0439186768011365" class="button-3065515 screen-1"

style="position:absolute;left:30px;top:170px;width:60px;height:60px;color:#ffffff;

text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-

height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""></div></div><div id="08737530393989112" class="button-

3065515 screen-1"

style="position:absolute;left:230px;top:170px;width:60px;height:60px;color:#fffff

f;text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-

height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""></div></div><div id="05825705649067143" class="button-

3065515 screen-1"

style="position:absolute;left:130px;top:170px;width:60px;height:60px;color:#fffff

```
f;text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-
size:110%;display:block;line-height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;"
title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="08258091020298661" class="label-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:20px;top:240px;width:80px;height:16px;color:#9999
99;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Новости</div><div id="07276918283316363" class="label-3065515
screen-1"
style="position:absolute;left:120px;top:240px;width:80px;height:16px;color:#999
99;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Календарь</div><div id="06159043719271433" class="label-3065515
screen-1"
style="position:absolute;left:220px;top:240px;width:80px;height:16px;color:#999
99;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Контакты</div><div id="033452585882033437" class="button-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:30px;top:276px;width:60px;height:60px;color:#ffffff;
text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-
height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="08972108581570943" class="button-
3065515 screen-1"
```

```
style="position:absolute;left:130px;top:276px;width:60px;height:60px;color:#ffffff;
text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-
height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="0706825752883318" class="button-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:230px;top:276px;width:60px;height:60px;color:#ffffff
;text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-
height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="03256474172370445" class="label-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:20px;top:346px;width:80px;height:16px;color:#9999
99;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Уроки</div><div id="021564049730442036" class="label-3065515
screen-1"
style="position:absolute;left:120px;top:346px;width:80px;height:16px;color:#999
999;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Обеды</div><div id="05857790336917654" class="label-3065515
screen-1"
style="position:absolute;left:220px;top:346px;width:80px;height:16px;color:#999
999;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Учителя</div><div id="07111964552109653" class="button-3065515
screen-1"
```

```
style="position:absolute;left:30px;top:382px;width:60px;height:60px;color:#ffffff;
text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-
height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="01294057371555244" class="button-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:130px;top:382px;width:60px;height:60px;color:#fffff
f;text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-
height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="09623159429946275" class="button-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:230px;top:382px;width:60px;height:60px;color:#fffff
f;text-align:center;font-style:normal;font-weight:normal;font-size:110%;line-
height:60px;;cursor:pointer;cursor:hand;" title=""><div
style="position:absolute;overflow:hidden;left:0px;top:0px;width:60px;height:60px
;line-height:60px;"></div></div><div id="09561825846657692" class="label-
3065515 screen-1"
style="position:absolute;left:20px;top:452px;width:80px;height:16px;color:#9999
99;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">УСТАВ</div><div id="0581358474784885" class="label-3065515
```

```
screen-1"
style="position:absolute;left:120px;top:452px;width:80px;height:16px;color:#999
999;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Спорт</div><div id="047571192409868757" class="label-3065515
screen-1"
style="position:absolute;left:220px;top:452px;width:80px;height:16px;color:#999
999;text-align:center;font-size:90%;font-style:normal;;line-
height:1;">Галерея</div></div></div>
</div>
<br>
<p style="text-align:center;font-size:13px;font-weight:bold;color:#444;"
class="reseller_hide_label">
Создано <a style="color:#2499da;text-decoration:none"
href="https://russia.ibuildapp.com/projects.php"
target="_blank">iBuildApp.com</a>
</p>
<div id="share_area" class="reseller_hide_share_area">
<div class="share_area_title">Расскажите о приложении:</div>
<div class="share_area_body">
<a class="button" href="javascript:void(0);">
<span style="text-decoration:none;color:#000000;display:inline-
block;cursor:pointer;" class="stButton"
onclick="socialDialog_shareAppstoreApp(&#39;facebook&#39;, 3127469,
&#39;assets/data/03017/3017445/apps/3127469/screenshot-
15295602205.png&#39;, &#39;Школа имени П Н Самусенко&#39;,
&#39;&#39;, &#39;3127469,3065515&#39;, &#39;app_preview&#39;);">
<span class="stLarge" style="background:
url(/images/app_preview_icon/facebook.png) no-repeat 0 0;"></span>
</span>
</a>
```



```
<a class="button" href="javascript:void(0);">
<span style="text-decoration:none;color:#000000;display:inline-
block;cursor:pointer;" class="stButton"
onclick="socialDialog_shareAppstoreApp(&#39;twitter&#39;, 3127469,
&#39;assets/data/03017/3017445/apps/3127469/screenshot-
15295602205.png&#39;, &#39;Школа имени П Н Самусенко&#39;,
&#39;&#39;, &#39;3127469,3065515&#39;, &#39;app_preview&#39;);">
<span class="stLarge" style="background-image:
url(/images/app_preview_icon/twitter.png);"></span>
</span>
</a>
<a class="button" href="javascript:void(0);">
<span style="text-decoration:none;color:#000000;display:inline-
block;cursor:pointer;" class="stButton" onclick="shareEmail(this);"
share_title="Школа имени П Н Самусенко"
share_url="https://russia.ibuildapp.com/app.php?3127469,3065515"
share_app="3127469" share_tpl="3065515">
<span class="stLarge" style="background-image:
url(/images/app_preview_icon/mail.png);"></span>
</span>
</a>
<a class="button" href="javascript:void(0);">
<span style="text-decoration:none;color:#000000;display:inline-
block;cursor:pointer;" class="stButton st_sharethis_large"
st_url="https://russia.ibuildapp.com/app.php?3127469,3065515"
displaytext="Share..." st_processed="yes">
<span class="stLarge" style="background-image:
url(/images/app_preview_icon/share.png);"></span>
<span style="text-decoration:none;color:#000000;display:inline-
block;cursor:pointer;" class="stButton"><span class="stLarge"
```

```

style="background-image:
url(&quot;https://ws.sharethis.com/images/2017/sharethis_32.png&quot;);"></spa
n></span></span>
</a>
</div>
</div>
</div>
<script type="text/javascript">
    var platform = 'iphone';
    platform = (platform)? platform: 'iphone';
    var _gaq = _gaq || [];
        var koef = 1; // 0.84375 - small (iphone4), 1.25 - large
var _modelSize = {
    w: 358 * koef, h: 679 * koef
};
$('#mdl-container').width(_modelSize.w);
var _appType = "";
$(document).ready(function () {
    $('#tmpl-model-preview')
        .width(_modelSize.w).height(_modelSize.h)
        .iba_model({w:_modelSize.w, h:_modelSize.h, platform:platform,
switchCallback:null, mode:'preview'});
});
function changeOverlayVisible( action ) {
    if( action == 'show' ) {
        $('#overlay').show();
    } else {
        $('#overlay').hide();
    }
}
}

```

```

    if (window.location.hash == '#facebook' || window.location.hash == '#twitter') {
        socialDialog_shareAppstoreApp(window.location.hash.substr(1), 3127469,
'assets/data/03017/3017445/apps/3127469/screenshot-1529560220.png', 'Школа
имени П Н Самусенко', '', '3127469,3065515', 'app_preview');
    }
</script>
<style type="text/css">
#cee_box dl.left_label dt { width: 90px; }
#cee_box input[type="text"], #cee_box input.text, #cee_box textarea { width:
320px; }
#popup-share-email .mess {
    float: left; height: 110px; width: 320px; padding: 6px 5px; border: 1px solid
#C2C9CC; color:#444; overflow: auto;
    -moz-border-radius: 4px; -webkit-border-radius: 4px; border-radius: 4px;
box-shadow: 0px 1px 2px rgba(119, 119, 119, 0.2) inset !important;
}
</style>
<div id="popup-share-email-ph" style="display:none;">
<div id="popup-share-email">
<div id="frame"> <div class="msgbox-title">Поделитесь URL с вашими
друзьями</div>
<div id="email-sharing-form-msg" style="display:none;"></div>
<div id="email-sharing-form-ph">
<form id="email-sharing-form" method="post"
action="https://russia.ibuildapp.com/app.php?3127469,3065515"
onsubmit="return false;">
<input type="hidden" id="app_id" name="app_id" value="">
<input type="hidden" id="tpl_id" name="tpl_id" value="">
<dl class="form left_label">
<dt><label>Кому: <span class="asterisk">*</span></label></dt>

```

```

<dd><input id="share-email-to" name="to" type="text" value=""></dd>
<dt><label>Сообщение: <span class="asterisk">*</span></label></dt>
<dd><div class="mess" id="message" name="message" contenteditable="true"
style="background-image:
url(&quot;/media/js/nicEditor/emptyContentMark.png?v2&quot;); background-
position: 50% 50%; background-repeat: no-repeat;"><br></div></dd>
</dl>
</form>
</div>
<div class="buttons">
<a href="javascript:void(0);" onclick="sendEmail();"
class="btn_stn">Отправить</a>
</div>
</div> </div>
</div>
<script type="text/javascript">
    new nicEditor().addInstance('message');
    var msg="Пожалуйста, перейдите по ссылке <a style='color:#38b0ee; text-
decoration: none;'
href=https://russia.ibuildapp.com/app.php?3127469,3065515>https://russia.ibuilda
pp.com/app.php?3127469,3065515</a>, чтобы увидеть его!";
    $('#email-sharing-form').validate({
        rules: {
            to: {required: true, email: true}
        },
        onsubmit: false,
        errorClass: 'input-wrong',
        messages: {from: ""},
        errorElement: 'div'
    });

```

```

function shareEmail(el) {
    $('#app_id').val($(el).attr('share_app'));
    $('#tpl_id').val($(el).attr('share_tpl'));
    $('#share-email-to').val("");
    $('#message').html(msg);
    var popup = $('#popup-share-email');

    $.fn.ceebox.overlay();
    $.fn.ceebox.popup(popup, {
        width:500,
        height:250,
        onload:function(){
            autoheight();

            $(".cee_close").bind("click",function(){$.fn.ceebox.closebox();return
false;}); //adds close button functionality
            $('#message').focus(); //Грязных хак чтоб пропала надпись о пустом
КОНТЕНТЕ
            $('#share-email-to').focus();
        },
        unload:function(){
            popup.appendTo($('#popup-share-email-ph'))
            $('#email-sharing-form').validate({
                rules: {
                    from: {required: true, email: true}
                },
                onsubmit: false,
                errorClass: 'input-wrong',
                messages: {from: ""},
                errorElement: 'div'
            });
        }
    });
}

```

```

        });
    }
});
}
function sendEmail() {
    if($('#email-sharing-form').valid()) {
        var req = $('#email-sharing-form').serialize() +
        '&email_message=' + encodeURIComponent($('#message').html());
        $.fn.ccebox.closebox();
        $.post('app.share.email2.php', req);
    }
}
</script><div id="popup-solution-custom" style="display:none">
<div id="frame" style="padding: 0px !important; background-color: #f6f6f6; -
webkit-border-radius: 10px; -moz-border-radius: 10px; border-radius: 10px; ">
<div class="parser_form_top">
<div class="msgbox-title" style="padding-top: 25px !important"><b>Выберите
категорию</b> и посмотрите готовые решения:</div>
<table class="popup_solutions2">
<tbody><tr>
<td style="width:40%"><h5>Выберите</h5></td>
<td><div class="select_block"><ol id="cat_select"><li
category_id="345">Все</li><li category_id="358">Малый бизнес</li><li
category_id="347">Радио</li><li category_id="352">Блоги и журналы</li><li
category_id="348">Спортивная команда</li><li category_id="353">Церкви и
благотворительность</li><li category_id="363">Конференции</li><li
category_id="355">Рестораны</li><li
category_id="346">Коммерция</li></ol></div></td>

```

```

<td style="width:30%"><a id="market_submit" href="javascript:void(0)"
onclick="_gaq.push(['&#39;_trackEvent&#39;, '&#39;CreateOrEdit&#39;,
&#39;Edit&#39;]); gotoMarketSolutions();" class="btn_stn">СТАРТ</a></td>
</tr>
</tbody></table>
<p style="text-align:center; margin: 0px !important;">Вы всегда можете
изменить свой выбор позже, или создать <a href="javascript:void(0)"
onclick="_gaq.push(['&#39;_trackEvent&#39;, '&#39;CreateOrEdit&#39;,
&#39;Create&#39;]); gotoMarketTemplates();">свое приложение</a>.</p>
</div>
<div class="parser_form_bottom clearfix">
<div class="or">или</div>
<form action="https://russia.ibuildapp.com/parser/index.php" id="parser-form"
style="margin: 0px !important">
<div class="new_parser-form clearfix">
<input id="parser-url" type="text" name="url" placeholder="Введите URL
вашего сайта">
<input id="parser-submit" type="submit" class="btn_stn" value="Начать">
</div>
</form>
<p>Введите адрес веб-сайта, и мы начнем сбор контента для вашего
приложения.</p>
</div>
<div class="clearfix"></div>
</div></div>
<script type="text/javascript">
var categories = [
    [345, 249, 'Все'],
    [358, 356, 'Малый бизнес'],
    [347, 250, 'Радио'],

```

```

    [352, 256, 'Блоги и журналы'],
    [348, 258, 'Спортивная команда'],
    [353, 257, 'Церкви и благотворительность'],
    [363, 268, 'Конференции'],
    [355, 251, 'Рестораны'],
    [346, 253, 'Коммерция']
];
$(document).ready(function() {
    //Fill categories dropdown list
    for (index = 0; index < categories.length; ++index) {
        $('#cat_select').append('<li
category_id="'+categories[index][0]+'"'>'+categories[index][2]+'</li>');
    }
    $('#parser-form').on('submit', function() {
        url = $('#parser-url').val();
        if (url.length > 0 && url.substr(0, 7) != 'http://') {
            $('#parser-url').val('http://' + url);
        }
    });
    //validate url
    //validate url
    $('#parser-form').validate({
        submitHandler: function(form) {
            parser_form_submit();
        },
        rules: {
            url: {
                required: true,
                url: true
            }
        }
    });
});

```



```

    },
    messages: {
        url: {
            required: "Пожалуйста, введите URL вашего сайта",
            url: "некорректный URL сайта"
        }
    },
    errorPlacement: function(error, element){
        error.appendTo(element.parent());
        autoheight();
    },
    onsubmit: true,
    onkeyup: false,
    focusInvalid: false
});
});
function parser_form_submit(){
    window.location.href = '/parser/index.php?url=' + $("#parser-url").val() +
    '&parser_from=category_popup';
}
function show_solution_custom_popup(selectedIndex){
    $('#cat_select li').removeClass('ui-selected');
    if (typeof selectedIndex=='undefined') selectedIndex=345;
    $('#cat_select [category_id='+selectedIndex+']').addClass('ui-
selected');
    height_fix = function (){$('#cee_box:visible').height('auto')};
    showPopup('popup-solution-custom', 700, 200, function(){
    height_fix();
    $( "#cat_select" ).selectable({
        selected: function( event, ui ) {

```

```

        //$('#parser-submit').addClass('btn_grey');
        //$('#market_submit').removeClass('btn_grey');
        $('#parser-url').blur();
    }
});
$('#parser-url').on('focus', function(){
    //$('#parser-submit').removeClass('btn_grey');
    //$('#market_submit').addClass('btn_grey');
    $('.ui-selectable li').removeClass('ui-selected');
});
}, "");
}
function gotoMarketSolutions(){
    var v=$('#cat_select .ui-selected').attr('category_id');
    $.cookies.set('show_2step_notify','1');
    if (v) {
window.location.href='/marketplace/home.php?tab=2&all=1&category='+ v;
    }
    else {
        window.location.href='/marketplace/Solutions/?all=1';
    }
}
function gotoMarketTemplates(){
    $.cookies.set('show_2step_notify','1');
    window.location.href='/marketplace/home.php?tab=0&all=1';
/*
var v=$('#cat_select .ui-selected').attr('category_id');
//Search Template category id in array
for (index = 0; index < categories.length; ++index) {

```

```

        if (categories[index][0]==v) {
            v = categories[index][1];
            break;
        }
    }
    $.cookies.set('show_2step_notify','1');
    if (v) {
        window.location.href='/marketplace/home.php?tab=0&all=1&category='+
v;
    }
    else
        window.location.href='/marketplace/home.php?tab=0&all=1';
*/
    }
</script>
<style type="text/css">
#cee_box { border-width: 0px !important; }
.select_block { width: 250px; }
</style>
<div id="stcpDiv" style="position: absolute; top: -1999px; left: -
1988px;">ShareThis Copy and Paste</div><div id="stwrapper" class="stwrapper
stwrapper4x" style="display: none;"><iframe allowtransparency="true"
id="stLframe" class="stLframe" name="stLframe" frameborder="0"
scrolling="no" src="/iBuildApp - Create Android and iPhone App, Free, No
Coding Required_files/index.html"></iframe></div><div id="stOverlay"
onclick="javascript:stWidget.closeWidget();"></div></body></html>

```

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ИНСТИТУТ ПЕДАГОГИКИ, ПСИХОЛОГИИ И СОЦИОЛОГИИ  
КАФЕДРА СОВРЕМЕННЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

УТВЕРЖДАЮ  
Заведующий кафедрой  
И. А. Ковалевич  
подпись    инициалы, фамилия  
« 19 » 06 2018г.

### БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА

09.03.03.19 – Прикладная информатика в социальных коммуникациях

Разработка мобильного приложения для МБОУ СОШ№39 имени  
П.Н. Самусенко

Руководитель  к. пед. н. доцент каф. СОТ М.М. Манушкина

Выпускник  К.В. Алдошин

Красноярск 2018