

*Министерство образования и науки РФ  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования*

**«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Институт архитектуры и дизайна  
Кафедра архитектурного проектирования

## **ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА**

**«ДАЛЬНЕВОСТОЧНАЯ ИГРОВАЯ ЗОНА»**

(название ВКР)

**Кожевников Даниил Сергеевич, АФ 10-11**

(ФИО выпускника, группа)

**270301.65 «Архитектура» специалитет**

(шифр, специальность)

**Матнина Т.А., доц. каф. АП; Якунин А.Ю., архитектор**

(ФИО руководителя, степень)

Красноярск 2016

## АННОТАЦИЯ

Аннотация к дипломному проекту.

Согласно федеральной программе на территории России существует 4 игровые зоны, где разрешена деятельность казино и игровых залов. Игровые зоны являются одним из популярных пунктов в списке заядлых туристов. На сегодняшний день в мире насчитывается несколько городов, спецификой которых является развитие туристического потока, создание условий для развития сферы игорного бизнеса, среди них Лас-Вегас (штат Невада, США), Макао (отдельная административная единица в Китае), Монте-Карло (Монако).

Сама по себе игровая зона особый административно-территориальный объект в Российской Федерации, предназначенный для осуществления деятельности по организации и проведению азартных игр. Немаловажным аспектом является то, что Игровые зоны должны размещаться за пределами населённых пунктов; также не планируется создание постоянных поселений на территории таких зон.

Согласно проектному решению в Дальневосточной игровой зоне предполагается создание комфортной и благоприятной среды для гостей, а также обслуживающего персонала данного субъекта.

Урбанистическая среда, которая формируется в игровой зоне, мягко вписана в существующий ландшафт. Одной из задач проекта было сохранить уникальные природные пейзажи, создать привлекательную среду для гостей данной игровой зоны. Здания различной функции располагаются на ровном ландшафте, либо на месте с небольшим, допустимым уклоном.

В данном проекте задействовано около 80ти зданий и сооружений различной функциональной особенности. Проект насчитывает 8 зданий казино, которые являются как отдельностоящими заведениями, так и располагаются в единых комплексах совместно с торговым центром или отелем. Каждое такое заведение является уникальным, с отличной от других тематикой, что в дальнейшем может быть передано на стадии разработки отдельного проекта с зачет приёмов в архитектурной и дизайнерской частей.

В проекте заложено 2 апартмент-комплекса, общей площадью свыше 200 тыс. м<sup>2</sup>. Такие объекты могут быть использованы для проживания в игровой зоне как владельцами, так и дальнейшей сдачей в аренду туристам, по примеру существующих курортных зон в Сочи или Ялте, где сами хозяева недвижимости бывают в среднем 2 недели в году, а в остальное время жильё владелец получает доход от сдачи апартаментов. В систему проживания гостей включены гостиницы, мотели, хостелы, как следствие у гостей курорта есть возможность выбора в какой именно жилой/гостевой единице остановиться.

В плане обслуживания данной игровой зоны включены объекты специализированного назначения, такие как отделение полиции, пожарная часть и больница на 50 коек. Другие обслуживающие элементы типа банков, страховых и

туристических фирм могут располагаться в зданиях элементов проживания (в гостиницах, отелях, апартамент-комплексах) на первых этажах

С точки зрения транспортной доступности в Дальневосточную игровую зону можно добраться на автомобиле или на общественном транспорте из аэропорта «Кневичи» (Владивосток), железнодорожного вокзала г. Владивостока, или от проектируемого морского порта, расположенного в 3 км от игровой зоны. Расстояние от аэропорта составляет около 25 км, от центра Владивостока приблизительно 50 км. Через проектируемую зону предполагается протяжка скоростной автодороги, используя которую, гости могут с минимальной потерей времени добраться до аэропорта или морского порта. Сама скоростная трасса располагается на опорах, таким образом она не является объектом разделяющую среду на 2 половины. Со скоростной трассы запроектированы 4 съезда/заезда в город, как следствие риск образования заторов на дорогах, даже при проведении массовых мероприятий, сведен к нулю. Расчет парковочных мест сделал необходимым учесть в проекте определенное число паркингов, как закрытых при отелях и гостиница, так и открытые площадки для мест стоянки автомобилей. Отдельным пунктом при разработке являлось уделение вниманию пешеходам, таким образом в игровой зоне сформированы пешеходные променады, которые расходятся от набережной озера на периферию. Предполагается, что внутри городской транспорт будет являться автобусы, курсирующие между отелями, казино, санаториями и другими элементами заполнения игровой зоны. Пешеходная зона вокруг озера имеет определенное число тентовых конструкций, которые сделают возможным прогулки в дождливый период, как известно Приморский край находится в зоне мусонного климата.

Дальневосточная игровая зона рассчитана на разный контингент посетителей. Помимо посещения азартных заведений, у гостей есть выбор в плане проведения досуга в любое время года. Летом предполагается возможность использования акватории Уссурийского залива для проведения спортивных мероприятий, также гости города могут освоить парусный спорт. Открытый аквапарк и развлекательный парк аттракционов могут стать отличным местом отдыха не только для туристов данного региона, но и для жителей агломерации г. Владивостока. В зимнее время года для гостей предполагается работа горнолыжного комплекса и катка на поверхности озера. Круглогодично могут быть использованы концертный зал, крытый аквапарк, торговый центр, музей, театр-кабаре, санаторный сектор города. Таким образом, в данной административной единице всегда найдут интересный способ провести время, как простые туристы, так и любители азартных игр.

Кожевников Д.С.

# ЭКСПОЗИЦИЯ

